

Руководство пользователя

программного обеспечения CIS NG 1.1



© WorldSkills International Secretariat, Keizersgracht 62-64, 1015 CS Amsterdam, The Netherlands

© WorldSkills Russia, перевод



Содержание

1.	введ	ЕНИЕ
2.	УСТА	НОВКА
	2.1.	Установка под Windows
		2.1.1. База данных
		2.1.2. Загрузка установочного пакета
		2.1.3. Начало установки
		2.1.4. Установка JDK (только связанные загрузки)
		2.1.5. Установка CIS NG – окно приветствия
		2.1.6. Укажите путь для установки
		2.1.7. Пакеты для установки
		2.1.8. Новый экземпляр CIS NG
		2.1.9. Установки сервера
		2.1.10. Установки экземпляра
		2.1.11. Доступ для дминистратора
		2.1.12. Установка файлов
		2.1.13. Обработка
		2.1.14. Ярлыки
		2.1.15. Интернет-адрес нового экземпляра
		2.1.16. Завершение установки
	2.2.	Установка под Линукс
		2.2.1. Установка GUI
		2.2.2. Консольная установка
		2.2.3. Путь установки
		2.2.4. Порты под линукс
	2.3.	Апгрейд существующего экземпляра CIS NG
		2.3.1. Новые права пользователя
	2.4.	Добавление нового экземпляра CIS NG
		2.4.1. Новая или уже существующая база данных
		2.4.2. Подробности конфигурации



	2.5.	Кофиг	урационный файл
		2.5.1.	Port Порт
		2.5.2.	Version Версия
		2.5.3.	Build number Номер «билда»
		2.5.4.	Shutdown Configuration Конфигурация закрытия
		2.5.5.	Instance Configuration Конфигурация экземпляра
3.	ЗАПУ	СК/ЗАВ	ЕРШЕНИЕ РАБОТЫ CIS NG
	3.1.	Запуск	с под Windows
	3.2.	Запуск	спод Линукс
	3.3.	Закры	тие программы
	3.4.	Файль	и журналов
	3.5.	Устран	ение неполадок
		3.5.1.	Сервер не запускается
4.	созд	АНИЕ Н	(ОНКУРСА
	4.1.	Аутент	гификация
	4.2.	Домац	цняя страница
	4.3.	Смена	пароля
	4.4.	Диало	г конфигурации
		4.4.1.	Competition Name Название конкурса
		4.4.2.	File System Path for Images Система пути файла для изображений
		4.4.3.	URL of Help System Адрес системы помощи
		4.4.4.	Secondary Logo Дополнительный логотип
		4.4.5.	Sort Competitors by Сортировка конкурсантов
		4.4.6.	Unicode Font List Список шрифтов Unicode
		4.4.7.	Allow Multi-Skill Competition Конкурс по нескольким специализациям
		4.4.8.	Include Multi-Skill Marks in Member Comparison Reports Включение оценки конкурса по нескольким специальностям
		4.4.9.	Include Multi-Skill Medals in Member Comparison Reports Включение медалей29
		4.4.10.	. Gold Medal Points Балл за золотые медали
		4.4.11.	Silver Medal Points Балл за серебряные медали
		4.4.12.	. Bronze Medal Points Балл за бронзовые медали
		4.4.13.	. Medallion for Excellence Medal Points Балл за поощрительные медали



	4.5.	Устано	овка конкурсных дат
	4.6.	Группь	ы пользователей и права доступа
	4.7.	Позиц	ии
	4.8.	Участн	ники (члены)
	4.9.	Прави	ла субьективной оценки
5.	ДОБА	ВЛЕНИ	Е ИНФОРМАЦИИ О НАВЫКЕ
	5.1.	Компе	тенции и их правила
		5.1.1.	Skill Number Номер навыка
		5.1.2.	Name Имя
		5.1.3.	Subjective Marking Rule Group Группа правил субъективной оценки
		5.1.4.	Identify The Judge When Entering A Score Идентификация судьи при введении оценок
		5.1.5.	Competitors Are Organised In Groups Деление конкурсантов на группы
		5.1.6.	Allow Compatriot Marking Опция оценки соотечественников
		5.1.7.	Allow to generate a landscape marking form Возможность генерации альбомного оценочного бланка
		5.1.8.	Generate 500 Scale Marks And Medals Генерирование 500 медалей и оценок35
		5.1.9.	Exclude From Member Results Comparison Исключение из сравнения результатов
		5.1.10	. Prevent Further Editing Of Marking Scheme Предотвращение дальнейшего редактирования системы оценок
	5.2.	Добав	ление людей
		5.2.1.	Picture Изображение
		5.2.2.	Positions Позиции
		5.2.3.	Exclude From Final Results Исключение из списка финальных результатов
		5.2.4.	Username and Password Имя пользователя и пароль
		5.2.5.	User Group Группы пользователей
		5.2.6.	Language Язык
		5.2.7.	Importing From a File Импортирование из файла
	5.3.	Поиск	людей
	5.4.	Созда	ние команд
	5.5.	Удале	ние людей
6.	ВВЕД	EHNE F	КРИТЕРИЕВ ОЦЕНКИ
	6.1.	Введе	ние критериев



6.2.	Добавле	ние суб-критериев
6.3.	Добавле	ние субъективных аспектов оценки
6.4.	Добавле	ние объективных аспектов
6.5.	Переме	цение аспектов
6.6.	Типы об	ьективных оценок
	6.6.1. C	Direct Mark Entry Прямая оценка
	6.6.2. F	anged Score Шкала баллов
	6.6.3. Г	Іроцентное соотношение очков
	6.6.4. Г	Іошаговое сравнение результатов
6.7.	Импорти	рование данных
	6.7.1. V	1мпортирование схемы судейства
	6.7.2. V	Імпортирование участников
	6.7.3. V	Імпортирование участников (членов)
6.8.	Задание	оценочных дней
	6.8.1. C	Особый день
	6.8.2. Л	Іюбой день
	6.8.3. Г	ю конкурсантам
6.9.	Фиксиро	вание схемы судейства
6.10.	Проверк	а готовности компетенций к выставлению оценок
6.11.	Формы д	ля оценивания
	6.11.1. ⊄	Рормы бланков
	6.11.2. C	Оценочные формы по аспектам
	6.11.3. C	Оценочные формы для рукописного ввода оценок
	6.11.4. A	льбомные формы для ручного оценивания
	6.11.5. C	Оценочные формы с аспектами и баллами
	6.11.6. ⊄	орма подписания результатов конкурса
	6.11.7. ⊄	орма подписывания ввода оценок
РАБО	TA C HEC	СКОЛЬКИМИ НАВЫКАМИ
7.1.	Активац	ия многопрофильных режимов
7.2.	Создани	е многопрофильного навыка
7.3.	Многопр	офильные команды
7.4.	Многопр	офильные результаты
	7.4.1. 1	00-балльная система
	7.4.2. 5	00-балльная система

7.



8.	РАБО	ГА НА КОНКУРСЕ	C
	8.1.	Управление приложением)
	8.2.	Введение баллов	1
		8.2.1. Информация о конкурсанте	1
		8.2.2. Выбор суб-критериев	2
		8.2.3. Ввод объективных оценок	2
		8.2.4. Ввод субъективных оценок	4
	8.3.	Процесс оценивания и отсутствующие оценки	5
		8.3.1. Отчёт об оцененных аспектах	5
		8.3.2. Отчет об отсутствующих оценках	3
	8.4.	Фиксирование оценок	7
9.	посл	Е ВВОДА ОЦЕНОК	3
	9.1.	Просмотр оценок	3
	9.2.	500-балльные оценки и медали	9
	9.3.	Сертификаты конкурсантов	C
	9.4.	Экспортирование данных	1
		9.4.1. Экспортирование схемы оценок	1
		9.4.2. Экспортирование конкурсантов и экспертов	1
		9.4.3. Экспортирование участников	1
		9.4.4. Экспортирование результатов	1
10	.OTYË	ГЫ	2
	10.1.	Эксперты	2
	10.2.	Оценки одного эксперта	2
	10.3.	Анализ экспертов	3
	10.4.	Сравнение навыков	3
	10.5.	Пропорции объективных и субъективных оценок	4
	10.6.	Шкала оценок	5
	10.7.	Премия Альберта Видала	3
	10.8.	Сравнение участников	3
	10.9.	Общее количество медалей	3
	10.10	Официальные результаты	7
	10.11	Время выставления оценок.	7



1. ВВЕДЕНИЕ

CIS NG – компьютерная информационная система конкурса нового поколения. Он был полностью переписан и улучшен с целью повышения уровня стабильности работы и удобства для пользователей. Эта программа решает множество задач, связанных с проведением конкурсов WorldSkills, включая создание системы судейства, ведение досье конкурсантов и архива конкурсных оценок, вывод информации о призёрах и многое другое.

Данный документ поможет вам установить программный продукт и освоить принципы его работы. Руководство составлено в хронологическом порядке с расчётом на момент возникновения необходимости в использовании той, или иной функции, а не согласно принципу их появления в пользовательском меню.



2. <u>УСТАНОВКА</u>

2.1. Установка под Windows

2.1.1. База данных

Наш программный продукт даёт возможность выбора между двумя базами данных – MySQL, или H2.

База данных MySQL хорошо известна и широко поддерживается производителями программного обеспечения, имеет множество сторонних инструментов для создания резервных копий и других задач. Если вы хотите использовать MySQL с нашим продуктом, необходимо установить его отдельно перед установкой CIS NG.

База данных H2 не требует отдельной установки для совместного использования с нашим продуктом. Если хотите использовать её, CIS NG сама создаст все необходимые файлы в каталоге databases вашей установочной директории.

2.1.2. Загрузка установочного пакета

Установочный пакет для Windows поставляется в трёх разных конфигурациях. Вам необходимо выбрать тот, который подойдёт для вашей системы.

Первый пакет подходит для Java 6 и JDK (но не JRE). Если у вас нет JDK (или вы не знаете, есть ли он), выберете один из двух других. Два оставшихся пакета содержат в себе дистрибутив JDK, который устанавливается в процессе установки CIS NG. Один из пакетов содержит JDK под 32-битные, другой под 64-битные системы.

Загрузите требуемый пакет c http://cis.worldskills.com и сохраните на жёстком диске.

2.1.3. Начало установки.

Дважды щёлкните по загрузочному файлу чтобы начать установку.



2.1.4. Установка JDK (только связанные загрузки)

Если вы загружаете один из установочных пакетов, содержащих JDK, вы увидите то, что изображено на рис1. Проведите пошаговую установку JDK.

الله الله الله الله الله الله الله الله	ORACLE
Nelcome to the Installation Wizard for Java™ SE Developm	ent Kit 6 Update 21
his wizard will guide you through the installation process for the Java It 6 Update 21.	a SE Development

(puc. 1)

2.1.5. Установка CIS NG – окно приветствия





Проведите пошаговую установку следуя указаниям инсталлятора.



2.1.6. Укажите путь для установки

IzPack - Installation of CIS NG	
Select the installation path:	
C:\Program Files\CIS NG	Browse
(Made with IzPack - http://izpack.org/)	
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	😽 Previous) 📄 Next 🔞 Quit

(puc. 3)

2.1.7. Пакеты для установки

На данном этапе здесь только один установочный пакет CIS NG

IzPack - Installation of CIS NG	
Select the packs you want to install: Wote: Grayed packs are required.	
CIS NG	32.13 MB
Description	
The CIS NG application	
Total space Required:	32.13 ME
Available space:	281.66 GE
(Made with IzPack - http://izpack.org/)	
	🗇 Previous 📄 Next 🙆 Quit

(puc. 4)



2.1.8. Новый экземпляр CIS NG

На данном этапе нужно выбрать, создавать новый экземпляр программного продукта, или просто обновить существующий. Вы можете иметь несколько экземпляров программы в рамках одной инсталляции. Каждый экземпляр имеет собственный URL адрес.

Если вы ходите обновить существующую установку не добавляя нового экземпляра, просто уберите галочку из соответствующего поля (см. рис. 5) и нажмите кновку Next (далее). В этом случае пропустите всё вплоть до пункта 2.1.12.

IzPack - Installation of CIS NG	
New CIS NG instance	
The installer will upgrade any existing CIS NG instances. Do you also want create a new instance?	
(Made with IzPack - http://izpack.org/)	ext 🔞 Quit

(puc. 5)



2.1.9. Установки сервера

Необходимо выбрать, какой порт CIS NG будет использовать для получения входящих запросов. Порт по умолчанию – 80, он является стандартным портом для страниц HTTP. Другие программы, установленные на Ваш компьютер, например Apache, IIS, Skype и др. также могут быть привязаны к порту 80. Это может создать проблемы для функционирования CIS NG. Если возникают подобные проблемы, рекомендуем назначить CIS NG либо конфликтующей с ним программе другой порт.

На этом экране (см. рис. 6) вам будет необходимо выбрать тип базы данных, который вы хотите использовать с новым экземпляром CIS NG. Вы можете выбрать опцию создания новой базы данных на базе ранее установленной MySQL, или выбрать базу данных H2, которая создаст файл в каталоге databases вашей установочной директории.

IzPack - Installation of CIS NG	
Server Settings	
Enter the port number CIS NG will listen on. If you don't know, keep the default. Port Number: 80 CIS NG can connect to a MySQL installation (preferred) or create an H2 database C:\Program Files\CIS NG\databases\ if you do not have MySQL installed. Database Type: H2 H2 MySQL	in
(Made with IzPack - http://izpack.org/)	🄛 Next 🔯 Quit

(puc. 6)



2.1.10. Установки экземпляра

На этом экране вы заполняете детали конфигурации для нового экземпляра CIS NG.

Enter the name and	URL path of the new CIS instance to be created
Competition Name	Antarctica Competition
URL Path:	/antarctica
Enter database info	rmation
The database name	
with the username	entered below will be created in your database server (MySQL or H2) and password supplied.
with the username	entered below will be created in your database server (MySQL or H2)
For MySQL installat	and password supplied.
database.	ions the user specified must have permission to create and edit the
with the username	entered below will be created in your database server (MySQL or H2)
For MySQL installat	and password supplied.
database.	ions the user specified must have permission to create and edit the
Host Name:	localhost
with the username a	entered below will be created in your database server (MySQL or H2)
For MySQL installat	and password supplied.
database.	ions the user specified must have permission to create and edit the
Host Name:	localhost
Port Number:	3306
with the username .	entered below will be created in your database server (MySQL or H2)
For MySQL installat	and password supplied.
database.	ions the user specified must have permission to create and edit the
Host Name:	localhost
Port Number:	3306
Database Name:	cis_ng
with the username .	entered below will be created in your database server (MySQL or H2)
For MySQL installat	and password supplied.
database.	ions the user specified must have permission to create and edit the
Host Name:	localhost
Port Number:	3306
Database Name:	cis_ng
Username:	cis
with the username .	entered below will be created in your database server (MySQL or H2)
For MySQL installat	and password supplied.
database.	ions the user specified must have permission to create and edit the
Host Name:	localhost
Port Number:	3306
Database Name:	cis_ng
Username:	cis_
Password:	******
with the username -	entered below will be created in your database server (MySQL or H2)
For MySQL installat	and password supplied.
database.	ions the user specified must have permission to create and edit the
Host Name:	localhost
Port Number:	3306
Database Name:	cis_ng
Username:	cis
Password:	******
Retype Password:	*****

(puc. 7)

Competition Name | Название конкурса – это название появляется вверху каждой страницы, окна аутентификации и вверху каждого PDF-файла, созданного при помощи CIS NG.

URL Path | Путь URL – каждый экземпляр нашего программного продукта доступен из браузера по своему адресу. Часть, указываемая здесь, следует после имени/адреса сервера. Например, если бы продукт на скриншоте выше устанавливался бы на международный сервер WorldSkills, полный адрес был бы http://www.worldskills.org/antarctica.

Host Name | Имя хоста (только MySQL) – это имя хоста компьютера, где установлен MySQL. Если он установлен на той же машине, где мы устанавливаем наш программный продукт, следует оставить значение по умолчанию localhost. Если MySQL находится на другом компьютере, введите имя хоста или IP-адрес этого компьютера. Если на предыдущем шаге была выбрана база данных H2, это поле не появится.

Port Number | Номер порта (только MySQL) – это номер входного порта MySQL. Как правило номер порта стандартный – 3306.

Database Name | Имя базы данных – это имя базы данных, которое будет использоваться новым экземпляром CIS NG. Если базы данных не существует, она будет создана. Если она существует, она должна быть пуста.

Username, Password | Имя пользователя и пароль – в эти поля следует ввести имя пользователя и пароль для пользователя базы данных, который получит доступ к программе. При работе с MySQL пользователь должен быть уже зарегистрирован и иметь полный доступ к созданию и редактированию баз данных. При работе с H2 эти детали автоматически будут использованы для создания нового пользователя.



2.1.11. Доступ для дминистратора

Здесь вам надо ввести логин и пароль пользователя-администратора. Это единственный аккаунт, который существует сразу по окончании установки. Администратор получает полное управление экземпляром программы. Рекомендуем записать логин и пароль и хранить их в надёжном месте.

IzPack - Installation of Cl	s NG DE EXAMPLE S NG DE EXAMPL
Enter the inform initially available	nation for the CIS admin user to be created. This will be the only user e to log in to the new CIS NG installation.
Username:	admin
Password:	
Retype Passwor	d:
(Made with IzPack - http://izpa	ack.org/)
	🔶 Previous 🛛 📦 Next 🛛 🔕 Quit



2.1.12. Установка файлов

Файлы перемещаются по ранее заданному установочному пути (см. рис. 9)

IzPack - Installation of CIS NG	
Pack installation progress:	
C:\Program Files\CIS NG\app\WEB-INF\lib\cisnglib.jar CIS N	IG
Overall installation progress:	
1/1	
N	
at the set of the second second	
(Made with IzPack - http://izpack.org/)	
	Previous Next Quit

(puc. 9)



2.1.13. Обработка

Во время этого шага создаются конфигурационный файл и новая база данных.

Proc	essina
, FIGC	essing
1	1/1
Updating config file Config file updated Creating new database New CIS NG instance configured!	
(Made with IzPack - http://izpack.org/)	Previous 🔛 Next 😢 Qu

2.1.14. Ярлыки

Создание ярлыков на рабочем столе.

IzPack - Installation of CIS NG	
 Setup Shortcuts Create shortcuts in the Start-Menu Create additional shortcuts on the desktop 	
	 create shortcut for: C current user all users
WorldSkills International\CIS NG	Default
(Made with IzPack - http://izpack.org/)	(Previous) 👘 Next) 🔇 Quit)

(puc. 11)



2.1.15. Интернет-адрес нового экземпляра

В этом окне вы можете увидеть адрес URL, по которому можно будет получить доступ к новому экземпляру CIS NG, как только он будет запущен. Вы заметите, адрес – это имя вашего компьютера с добавленным к нему URL Path из шага 2.1.10. Как только вы запустите сервер, вы можете вводить этот адрес в адресную строку вашего браузера и увидите экран аутентификации CIS NG.

Вы также можете получить доступ к экземпляру CIS NG пользуясь локальным IP-адресом вашего компьютера, например http://192.168.0.1/antarctica. В зависимости от конфигурации локальной сети, в качестве адреса могут использоваться и другие имена, имеющие отношение к вашему компьютеру. Например, если имя вашего домена указывает на ваш компьютер, то оно может также стать отдельным адресом http://www.yourdomain. com/antarctica.

IzPack - Installation of CIS NG	ſ
URL to access new CIS NG instance after installation: http://Brick/antarctica	
(Made with IzPack - http://izpack.org/)	

(puc. 12)



2.1.16. Завершение установки

Это финальная стадия установки. Обратите внимание, галочка, показанная на рисунке появляется не всегда. Это ошибка в программе установки, а не в CIS NG, и она не является серьёзной. Установка всё равно завершается успешно.

JzPack - Installation of CIS NG	
 Installation has completed successfully. An uninstaller program has been created in: C:\Program Files\CIS NG\Uninstaller 	
(Made with IzPack - http://izpack.org/)	🐼 Done

(puc. 13)



2.2. Установка под Линукс.

Установка под Линукс начинается с запуска установочного јаг-файла. Для этого нужно, чтобы на вашем компьютере уже был установлен Java 6 JDK (не JRE). У вас есть две опции запуска установочного файла.

2.2.1. Установка GUI

Если вы используете рабочий стол типа GNOME или KDE, вы можете использовать мастер установки GUI который похож на мастер установки Windows. Просто откройте окно терминала, перейдите в директорию содержащую инсталляцию файла с разрешением .jar и введите следующее:

Java -jar cis_installer.jar



Обратитесь к руководству по установке под Windows по поводу данных, которые требуется вводить на каждом шаге. Отличие установки под Линукс состоит в том, что Линукс не показывает степень выполнения процессов (см. рис. 10) потому что производит обработку в фоновом режиме. Так же она пропускает этап создания ярлыков (см. рис. 11), потому что ярлык при установке под Линукс создаётся автоматически.



2.2.2. Консольная установка

Если у вас есть доступ к командному интерпретатору, вы можете произвести консольную установку. Зайдите на компьютер при помощи SSH, перейдите в директорию, содержащую jar-файл и введите следующее:

java -jar cis_installer.jar -console



(puc. 15)

Установочная программа будет задавать те же вопросы, что и при установке под Windows, таким образом вы можете использовать в качестве руководства документацию для Windows.

2.2.3. Путь установки

Путь установки под Линукс не должен содержить пробелы. Если в ярлыках и названиях есть пробелы, установка не будет произведена. Пробелы можно заменить на символ подчеркивания «_».

2.2.4. Порты под линукс.

В системе Линукс TCP порты с номерами меньше 1024 зарезервированы и могут быть использованы только пользователем root. Это создаст проблемы для запуска CIS NG на HTTP порте по умолчанию 80. Мастер установки нашего программного продукта предложит вам выбрать вместо этого порт 8080, но любой порт с номером выше 1024 подойдет, при условии, что не будет конфликтов с другим программным обеспечением. Поскольку будет использован номер порта, отличный от номера по умолчанию, он должен быть в явном виде указан в адресе URL при доступе к CIS NG, например: http://localhost:8080/antarctica

Тем не менее, вы можете использовать адрес без номера порта, перенаправляя трафик с порта 80 на порт, указанный при установке. Это можно сделать следующим образом:

1. Используя iptables для перенаправления порта 80 на требуемый порт. Ниже приведён пример правила iptables для этого. В зависимости от конфигурации вашего компьютера может понадобиться что-нибудь изменить: iptables -A PREROUTING -t nat -i eth0 -p tcp --dport 80 -j REDIRECT --to-port 8080



2. Установка Apache с модулем mod_proxy и использование резервных прокси-серверов.

Вам будет нужно ввести правило в конфигурационный файл Apache для каждого экземпляра нашего программного продукта. Изучите документацию по mod_proxy для того, чтобы узнать, как это делается. Например: ProxyPass /antarctica http://localhost:8080/antarctica

ProxyPassReverse /antarctica http://localhost:8080/antarctica

2.3. Апгрейд существующего экземпляра CIS NG

Для проведения апгрейда существующего экземпляра, запустите мастер установки последней версии нашего программного продукта. Выберите путь существующей установки и введие его в качестве пути для новой установки. Установщик распознает наличие по этому пути экземпляра CIS NG и выполнит обновление (апгрейд) этого экземпляра. Не забдьте о необходимости убрать галочку с опции **Create new instance** на этапе 2.1.8 чтобы программа не добавила новую базу данных.

2.3.1. Новые права пользователя

Некоторые обновления могут вводить в CIS NG новые права пользователя или модифицировать старые. Если нужная вам опция исчезла, проверьте права пользователя, чтобы удостовериться, что вы имеете доступ к новым опциям.

2.4. Добавление нового экземпляра CIS NG

Наша программа может содержать много экземпляров (или конкурсов) в рамках одной установки. Чтобы добавить новый экземпляр, необходимо запустить утилиту **configUpdater**. Она находится в установочной директории и называется configUpdater.exe для Windows и configUpdater.sh для Linux.

2.4.1. Новая или уже существующая база данных

Вы можете выбрать при запуске как уже существующую базу данных, так и создать новую. При выборе уже существующей базы данных, файл конфигурации обновляется, но никакие операции с базой данных не производятся.



(puc. 16)



2.4.2. Подробности конфигурации

Заполните всё, что необходимо для создания нового экземпляра. Система запросит информацию, такую же, как при установке. Обратитесь к описанию установки под Windows.



(puc. 17)



2.5. Кофигурационный файл

Наш программный продукт оснащён конфигурационным файлом cisconfig.xml, который каждый раз считывается при запуске. Обычно этот файл не нужно трогать, но есть несколько моментов, которые необходимо учитывать на случай, если вам придется это делать. Вот файл, создаваемый во время установки после создания нового аккаунта:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes"?>
```

<CISConfig>

<Server>

```
<Port>80</Port>
<Version>1.1</Version>
<Build>361</Build>
<Shutdown>
```

<Port>8005</Port>

<Message>shutdownCISNG</Message>

</Shutdown>

</Server>

<Instance>

<Name>Antarctica Competition</Name>

<ContextPath>/antarctica</ContextPath>

<Database>

<Type>MySQL</Type>

<Host>localhost</Host>

- <Port>3306</Port>
- <DatabaseName>cis_ng</DatabaseName>

<Username>cis</Username>

<Password>password</Password>

</Database>

</Instance>

<Instance>

```
<Name>North Pole</Name>
```

<ContextPath>/north_pole</ContextPath>

<Database>

<Type>H2</Type>

<DatabaseName>cis_ng_north_pole</DatabaseName>

<Username>cis</Username>

<Password>123456</Password>

</Database>

</Instance>

</CISConfig>

Рассмотрим части файла.



2.5.1. Port | Порт

Внутри XML-тэга <Server> вы можете увидеть тэг <Port>. Это порт, который наш прогруммный продукт использует для получения входящих запросов от веб-браузеров. Порт 80 – это стандартный HTTP-порт. Если вам нужно поменять номер порта, просто введите новый номер и наш продукт сам попытается соединиться с этим портом при запуске.

2.5.2. Version | Версия

Этот тэг содержит номер версии нашего программного продукта.

2.5.3. Build number | Номер «билда»

Tэг <Build> содержит номер, который искользуется мастером установки нашего программного продукта при апгрейде установленной ранее версии. Его нельзя менять вручную.

2.5.4. Shutdown Configuration | Конфигурация закрытия

Наш программный продукт всегда нужно выключать скриптом выключения, вместо того, чтобы принудительно завершать процесс CIS NG. Это позволяет безопасно остановить и закрыть все пользовательские сессии по каждому экземпляру.

Скрипт выключения соединяется со специальным портом, который прослушивает CIS NG, и посылает программе сообщение shutdown. CIS NG принимает на этот порт только соединения с того же самого компьютера, послать сообщение на выключение с другого компьютера невозможно.

Эта секция конфигурационного файла позволяет вам изменить номер порта и сообщение об отключении, посылаемое CIS NG.

2.5.5. Instance Configuration | Конфигурация экземпляра

Каждый конкурс представляется собственным тэгом <Instance>. Тут вы можете скорректировать установки в случае необходимости. Например, если изменился пароль базы данных, тут можно отразить это изменение. Если база данных переносится на другой сервер, вы можете ввести адрес нового сервера и наш программный продукт обнаружит его. Вы можете также изменить сетевой адрес экземпляра с помощью тэга <ContextPath>.



3. <u>ЗАПУСК/ЗАВЕРШЕНИЕ РАБОТЫ CIS NG</u>

Теперь наш программный продукт установлен и сконфигурирован. Вы можете запускать сервер. Сервер должен быть запущен до начала работы пользователей.

3.1. Запуск под Windows

Если вы выбрали создание ярлыков во время установки, вы можете запустить сервер посредством двойного нажатия иконки на рабочем столе или выбора приложения CIS NG в меню запуска. Также можно дважды щелкнуть на файл cisng.exe в установочной директории программы.

Во время запуска сервер создаст минимизированное окно, расположенное в системном трее и представленное иконкой CIS NG. Сервер запущен и через несколько секунд будет готов принимать запросы от браузера. Если нажать на иконку в трее, можно увеличить окно до размеров, показанных на рисунке:



(puc. 18)

Это сообщение показывает, что конфигурационный файл прочитан и все экземпляры (конкурсы) готовы принять соединения от веб-браузеров. Это означает, что каждый конкурс имеет свой URL адрес. Скриншот на рис. 18 показывает, что в этой установке CIS NG работают два конкурса.

3.2. Запуск под Линукс

Запуск под линукс производится запуском скрипта startup.sh, который можно найти в установочной директории. Аналогичный скриншоту на рис. 18 текстовый вывод можно найти в файле nohup. out.

3.3. Закрытие программы

Сервер программного продукта закрывается с помощью специального скрипта. В Windows это shutdown.exe файл в установочной директории. Есть также ярлык быстрого закрытия в меню запуска. В Линукс это shutdown.sh, который можно найти в установочной директории.

Закрытие сервера подобным образом позволяет осцуществить безопасную остановку работы и закрытие пользовательских сессий. Простое закрытие окна или принудительная остановка процесса может вызвать угрозу блокирования окон ввода оценок пока вводящий оценки пользователь не перезагрузится и не войдёт в программу повторно.



3.4. Файлы журналов

Журналы (логи) хранятся в папке logs в установочной директории. Каждый конкурс оснащён собственным файлом с архивом ошибок и предупреждений. Есть аналогичный файл и на самом сервере. Он называется server.rlog.

3.5. Устранение неполадок

3.5.1. Сервер не запускается

В Windows когда сервер не апускается, вы можете видеть, что иконка CIS NG появляется в панели задач, а затем, через несколько секунд, исчезает. На других операционных системах можно увидеть, что процесс не запускается.

Для обнаружения причины неполадки откройте server.rlog, который находится в каталоre logs установочной дректории. Наиболее часто вы обнаружите там сообщение, которое выглядит примерно так:

2010-09-10 11:45:17.889::WARN: failed SocketConnector@0.0.0.0:80 java. net.BindException: Address already in use: JVM_Bind

Это говорит о том, что какая-то другая программа в данный момент использует порт, под который был сконфигурирован наш программный продукт, что делает запуск CIS NG невозможным. Программы типа Apache, ISS или Tomcat часто могут вызывать такой конфликт. Для решения проблемы вы можете вручную поменять порт CIS NG (см. 2.5.1.) или переконфигурировать другую программу, вызвавшую конфликт.

Другая возможная причина конфликтов – программа Skype, которая использует порт 80 по умолчанию. Чтобы решить проблему, сделайте следующее:

- 1. В Skype выберите в меню Tools \rightarrow Options.
- 2. Щёлкните на Advanced затем на Connection.
- 3. Уберите галочку из бокса Use port 80 and 443 as alternatives for incoming connections.
- 4. Сохраните изменения (Save).
- 5. Перезапустите Skype.



4. СОЗДАНИЕ КОНКУРСА

4.1. Аутентификация

Как только сервер начал свою работу, пользователи могут при помощи браузера получить доступ к окну аутентификации. Пользовательский интерфейс разработан специально для работы с браузером Firefox, который является рекомендованным браузером, хотя другие браузеры тоже будут работать.

В нашем случае мы переходим на адрес окна аутентификации для нашего конкурса http://localhost/antarctica

😸 CIS NG - Mozila Firefox	t of other and state and	the second	Sec. No.	C2 15 - X.
Ele Edit View Higtory B	ookmarks Ionis Help	rtes historia (d. 1	A Charles Same	0
CIS NG	ar cap (- inde) incarine and	near (besterning 2 mov 2 concess movements receivant		6
		CES NG :: Login Page worki skills international Antarctica Competition Username Password		
		Logi		
Done				JA VSlow

(puc. 19)

Имя конкурса задаётся при установке. Введите логин и пароль администратора, который вы вводили во время установки и нажмите Enter или кнопу Login для входа в CIS NG.

Каждый пользователь нашего программного продукта может иметь не более одной активной сессии одновременно. Если вы пытаетесь войти под именем уже вошедшего активного пользователя, предыдущая сессия будет остановлена и завершена, а вместо неё начнётся новая сессия.



4.2. Домашняя страница

После успешного вход в программу, пользователь оказывается на домашней странице.

IS NG			
		Antarctica Competition	world skills international
Logout			
5ystem	Walcome to CIE NO		
Conflig Competition Dates Vizer Groups Positions Edit Members Subjective Judging Rules Import Data Export Data Manage Application			
Competition			
 Skills & Skill Rules Assessment Criteria Marking Days Marking Forms Reports 			
Personnel			
+ Add Person + Person Search + Manage Teams			
Assessment			
+ Enter Marks			

(puc. 20)

Наверху находится название конкурса и логотип WorldSkills. Слева находится меню, которое появляется на каждй странице программы. Внизу меню находятся следующее:

Assessment	
» Enter Marks	
» Lock Marks	
» View Marks	
» Results	
English 👻	
Logged In as	
Admin User	
Change Password	
Logout	
Done	
Ľ	

(puc. 21)

Здесь находится опция выбора языка. По умолчанию установлен английский язык. После выбора языка, интерфейс меняется согласно пользовательским установкам.

Также здесь можно изменить пароль текущего пользователя, или завершить сессию.



4.3. Смена пароля

Для перехода к диалогу смены пароля нажмите кнопку Change Password.

Logout	CIS NG :: Edit Person	
	Current Password	
	New Password	
ition Dates	Confirm Password Save	
oups		
s mbers		
(puc. 22)		

После ввода и сохранения нового пароля вы можете использовать его уже при следующем входе в программу.

4.4. Диалог конфигурации

Первый пункт в меню – Config, конфигурация. В этом разделе можно управлять установками конкурса.

	Antarct	ica Competition	world sk internatio
Lagest	CIS NG :: Config		
HELP	Competition Name	Antarctica Competition	
	File System Path for Images	C:/Program Files/CIS N	
System	and a unit system	Contract of the second s	
+ Config	Secondary Logo	Browse	
+ User Groups	Sort Competitors by	@ Name	
> Positions		© Hember	
 Edit Members 	Unicode Font List		
 Subjective Judging Hules Import Data 	Allow Multi-Skill Competition	E.	
+ Export Data	Include Hulti-Skill Marks in Member Comparison Reports	0	
 Manage Application 	Include Multi-Skill Nedals in Hember Comparison Reports	E	
	Gold Medal Points	4	
Competition	Silver Medal Pointa	3(
+ Skills & Skill Rules	Bronze Medel Points Madellion for Evolution Medel During	š(
 Assessment Criteria 	Preserven für Excenence Preser Porrea	(Texa)	
Marking Days Marking Forms			



4.4.1. Competition Name | Название конкурса

Название конкурса можно изменить здесь. Название отражается в файлах PDF, на домашних страницах и в окне аутентификации. Вы увидите новое имя, как только зайдете на соответствующую страницу.

4.4.2. File System Path for Images | Система пути файла для изображений

Здесь необходимо указать путь для хранения загружаемых изображений. Изображения – это дополнительный логотип, фотографии конкурсантов, и т. д. По умолчанию параметр указывает на папку в установочной директории images/<competition name>. На нашем примере это C:/Program Files/CIS NG/images/Antarctica_Competition/



4.4.3. URL of Help System | Адрес системы помощи

Если вы хотите создать веб сайт помощи, доступный вашим пользователям, введите его адрес здесь. Как только параметр будет задан, все новые сессии получат ссылку HELP в меню над секцией меню System. Сайт помощи WorldSkills International находится по адресу http://cis.worldskills.org/help/. В нашем примере будет использоваться именно он.

4.4.4. Secondary Logo | Дополнительный логотип

Вам может понадобиться добавить для вашего конкурса какое-либо дополнительное брендирование. Здесь вы можете загрузить дополнительный логотип, который будет присутствовать на сгенерированных PDF файлах, в заголовке интерфейса пользователя и на странице аутентификации CIS NG.

Вам нужно загрузить сюда только одно изображение. Наш программный продукт использует логотип в файлах PDF и создаст версии логотипа для отображения на странице пользователя и в окне аутентификации. Рекомендуется использовать изображения в формате PNG. Предпочтительно использование файлов меньшего объема во избежание сильного увеличения размеров сгенерированных pdf-файлов. Около 20Кб это идеальный баланс между качеством и размером изображения.

В нашем примере, загружаем логотип конкурса WorldSkills Antarctica.

4.4.5. Sort Competitors by | Сортировка конкурсантов

Здесь вы можете Указать, как будут сортироваться конкурсанты в списках. По умолчанию, сортировка производится по алфавиту по фамилии. В качестве альтернативы, сортировать конкурсантов можно по алфавиту по коду.

4.4.6. Unicode Font List | Список шрифтов Unicode

Программа принимает тексты, написанные на многих языках и достаточно качественно отображает символы в пользовательском интерфейсе. Отобразить эти символы в pdf-файлах несколько сложнее. Шрифт по умолчанию для pdf-документов – Helvetica, но он не содержит все мыслимые символы Unicode. Если обнаружен символ, который не поддерживается шрифтом по умолчанию, программа проверяет все шрифты в списке, пока не найдет тот, который может отобразить символ.

На Windows Vista и Windows 7 установки по умолчанию менять не стоит, поскольку в этих системах имеется достаточное количество Unicode-шрифтов. На других операционных системах может понадобиться установка специальных шрифтов для отображения символов требуемого языка. Сообщите CIS NG обэтих шрифтах, внеся их имена, разделенные запятой, в это поле, например «MS Song, Baekmuk Batang, Kochi Mincho".

4.4.7. Allow Multi-Skill Competition | Конкурс по нескольким специализациям

Включение/выключение опции конкурса по нескольким специальностям, когда результаты по нескольким компетенциям собираются вместе, например как на конкурсах ЕвроСкиллз.

4.4.8. Include Multi-Skill Marks in Member Comparison Reports | Включение оценки конкурса по нескольким специальностям

Добавление оценок для мульти-компетенций к общему количеству оценок в членские сравнительные отчеты.



4.4.9. Include Multi-Skill Medals in Member Comparison Reports | Включение медалей Добавление медалей для мульти-компетенций в членские сравнительные отчеты.

4.4.10. Gold Medal Points | Балл за золотые медали

Количество баллов за золотые медали в членских сравнительных отчетах. По умолчанию – 4.

4.4.11. Silver Medal Points | Балл за серебряные медали

Количество баллов за серебряные медали в членских сравнительных отчетах. По умолчанию – 3.

4.4.12. Bronze Medal Points | Балл за бронзовые медали

Количество баллов за бронзовые медали в членских сравнительных отчетах. По умолчанию – 2.

4.4.13. Medallion for Excellence Medal Points | Балл за поощрительные медали Количество баллов за поощрительные медали в членских сравнительных отчетах. По умолчанию – 1.

4.5. Установка конкурсных дат

Ссылка «Конкурсные даты» (Competition Dates) ведет в диалог установки дат для каждого дня конкурсных соревнований.

15 NG		
wc An	Antarctica Competition	world skills international
Lopest	CIS NG :: Competiton Dates	
HELP	O Day Date	
System	1 2010-08-18	
Config Compatition Dates User Groups Positions Edd Hembers Subjective Judging Rules Ungot Data Expert Data Manage Application Competition	2 2010-38-20 X 3 2010-38-31 5 Magazit 2010 B Add Save 1 2 3 8 8 Add Save 1 1 1 1 1 1 3 2010-38-31 6 1 <	
 Skills & Skill Rules Assessment Criteria 		



Щёлкните на кнопку «Добавить» (Add) чтобы добавить новый день. Дату можно изменить посредством ввода текста в специальное поле, или щёлкая по календарю и выбирая даты оттуда. Когда вы закончите формирование дат, нажмите кнопку «Сохранить» (Save). Даты можно удалять путем нажатия на красный «кирпич» слева.



4.6. Группы пользователей и права доступа

Меню групп пользователей (User Groups) представляет собой специальный диалог, где отображены пользовательские группы и их возможности в рамках нашего программного продукта. По умолчанию, только группа администраторов (Admin) имеет полные права доступа ко всем разделам программы. К этой группе принадлежит пользователь-администратор. Если вы планируете разрешать дургим людям доступ к программе, следует создать дополнительные пользовательские группы с ограниченными возможностями. Чтобы удалить группу пользователей, выберите её и нажмите «Удалить» (Delete User Group) рядом с красным значком минуса.

Для нашего конкурса-примера, мы нажмем кнопку «Новый» (New) и создадим группу под названием «Эксперты» (Experts). Им будет разрешено редактировать их собственную схему оценок, просматривать оценочные PDF формы для своих компетенций, вводить оценки для своих компетенций и просматривать окончательные оценки для своих компетенций.

	CIS NG :: User Groups
	Select a group to edit
	Expert 👻 🤤 Delete User Group
	User Group Name
	Expert
	Manage Application
	Edit Config
	Edit Competition Dates
	Edit Groups
	Edit Positions
	Subjective Judging Rules
	Import Marking Scheme Data
	Import People Data
	Timport Member Data
	Export Marking Scheme Data
	Export People Data
	Export Member Data
	Export Pacults
	Edit Own Skill Information
	Cdit All Chille' Information
	View Over Marking Calapter
	Chit Own Marking Scheme
	Colt own Marking Scheme
	Edit All Marking Schemes
	View Own Marking Forms
	View All Marking Forms
	View Reports
. 19	Create Certificates
	Edit Users
	Search Users
	Edit All Multi-Skills
	Edit Multi-Skill Teams
	Enter Own Skill's Marks
	Enter All Skills' Marks
	View Own Skill's Marks
	🔲 View All Skills' Marks
	Lock Marks
	Edit Results
1	Publish Results
5	Edit Members
	Manage Teams
20	New Save





4.7. Позиции

Этот диалог для определения различных отношений, которые люди в CIS NG имеют к компетенциям.

world Antaro	skills tica	Anta	arctica Competition	world skills international
Legent	CIS NG :: Position	s		
HELP	Select a language English +			
System	Rame	Position type	Ramous	
+ Config	Competitor	Competitor	• •	
Competition Dates User Groups	Expert	Expert	. 0	
+ Positions	Chief Expert	Expert		
Subjective Judging Rules Import Data Export Data Manage Application	New Save			



Каждая позиция включает в себя имя и тип (категорию) позиции. На рис. 26 показаны позиции, автоматически созданные программой во время установки. Вы можете видеть позиции «Эксперт» (Expert) и «Старший эксперт» (Chief Expert). У обоих тип позиции – «Эксперт». Это позволяет программе показывать список всех экспертов для какой-либо компетенции выбором всех людей с типом «Эксперт» для данной компетенции. Есть три типа позиций: «Конкурсант» (Competitor), «Эксперт» (Expert) и «Не участвующий» (Non Participant).

Для каждой компетенции имеются помощники, которые помогают с вводом оценок. Они должны быть зарегистрированы программе и получать доступ только к своей компетенции. Очевидно, что они не должны иметь роль участника, иначе они появятся на оценочных листах и программа будет ожидать, что им будут выставляться оценки. Они не должны быть экспертами или старшими экспертами, потому что тогда они они появятся в формах ввода субъективных оценок как судьи для субъективного оценивания. Поэтому должна быть создана новая позиция, называемая «Ассистент» (Assistant) с типом позиции «Не участвующий». Когда создается логин для каждого ассистента, они должны быть привязаны к своим компетенциям с позицией «Ассистент».



4.8. Участники (члены)

Члены – это организации или географические регионы, выставляющие команды на соревнования. Для WorldSkills International члены – это страны-участники.

Опция «Редактировать членов» (Edit members) позволяет добавить, изменить, или удалить информацию об участнике. Только что созданный конкурс в качестве членов содержит список стран-участниц WS. Индивидуальных участников можно удалить нажатием красного минуса рядом с именем участника. Можно уничтожить весь список сразу нажатием соответствующей кнопки (Delete All). Новые участники добавляются по одному с использованием диалоговой формы или импортируются из Excel или файла CSV (см 6.7.) Когда участник добавлен, его сокращённое обозначение изменить уже нельзя.

	world skills Antarctica		Antarctica Competition workds	ikills tional
Legent	CIS NG C Ed	it Nembers		
and the second s	Abbreviation	Name	Ramove	
Exclam	N	United Arab Envirotex	•	
+ Coofie		Austria	0	
 Competition Dates Used Conversion 	4.1	Australia	0	
+ Positions	te:	Belgum	0	
 Bubjective Judging Rules 	84	Brunei Darussalem	0	
+ Import Data + Export Data	88.1	Drez!	0	
 Manage Application 	64	Canada	0	
Competition	04	Setzerland	0	
- 3h/fe & 3hill Rules	co	Colombia	0	
Assessment Criteria Marking Days	DE.	Germany	0	
 Harking Forms Reports 	DK	Dannak	•	
 Serbitation 	ec	travelor	•	
Personnel		Taiprie	0	
+ Add Person		See	0	
+ Person Search + Ranage Teams		Tinland	0	
		Inece	0	
Assessment	Her.	Here game There	0	
+ Enter Harks + Lock Harks	10	Constin.		
> Jiew Harks > Results		Manage		
	10	The second		
English +	10	Indonesia		
Logged In as		(prevend		

(puc. 27)



4.9. Правила субьективной оценки

В этом диалоге конфигурируется множество правил для субъективного оценивания.

0 · C × 🌣 🙀 🦷	http://localhost/antarctica/	?wicket.interface=.8::::		6	🖞 🐨 🚮 🔹 Geogle	
15 NG	-					
world: Antarc	skills tica	Antarctica (Competition	world	Iskills ational	
Logout	CIS NG :: Subjecti	ive Judging Rules				
HELP	Select a group to edit	lete group				
System	Rulegroup					
Camptifian Dates User Groups Positions Edit Hembers Subjective Judging Rules Import Date Export Cate	Rule Group Name Minimum Score Maximum Score	8 Experts				
- Manage Application		No. Pull	-			
Competition	Number of Judges	Hax Difference Between Scores	Drop regness and Lowest Harks			
 Skills & Skill Rules Assessment Criteria Marking Days Marking Forms Reports 	1 - New Save	Add				
Personnel						
 Add Person Person Search Manage Teams 						

(puc. 28)

Каждая группа правил должна быть поименована. Вам также понадобится установить минимальнй и максимальнй баллы. Как правило, используются соответственно 1 и 10.

Вам также понадобится определить как минимум (и как правило) одно правило. На рис. 28 показано правило для 5 судей. Максимальная допустимая разница между баллами судей – 4. Наивысшие и самые низкие оценки не учитываются. Таким образом, для всех навыков, к которым применяется вышеописанное правило, требуется, чтобы пять судей оценили субъективные аспекты работы конкурсанта.



5. ДОБАВЛЕНИЕ ИНФОРМАЦИИ О НАВЫКЕ

5.1. Компетенции и их правила

Этот диалог позволяет создавать и стирать компетенции из системы. Также, вы можете задавать для компетенции различные параметры.

Select Skill
Skill Number
Snowman Building English
 5 Experts Identify the judge when entering a score Competitors are organised in groups Allow compatriot marking Allow to generate a landscape marking form Generate 500 scale marks and medals Exclude from member results comparison Prevent further editing of marking scheme New Save Delete

(puc. 29)

В нашем примере будут созданы две компетенции, «Строительство снеговиков» (Snowman Building) и «Ледяные скульптуры» (Ice Sculpting). «Ледяные скульптуры» будет командной компетенцией.

5.1.1. Skill Number | Номер навыка

Это уникальный идентификатор компетенции, его максимальная длина – четыре символа. Несмотря на то, что это номер, оно может содержать буквы. Заполнение обязательно.

5.1.2. Name | Имя

Здесь вводится имя навыка. Вы можете добавить сюда дополнительный текст для разных языков. Необходимо ввести имя хотя бы на одном языке.

5.1.3. Subjective Marking Rule Group | Группа правил субьективной оценки

Это список правил, установленных для вынесения субъективной оценки (см. 4.9). Обязательно выбрать хотя бы одно правило, даже если компетенция не предусматривает субъективный аспект.


5.1.4. Identify The Judge When Entering A Score | Идентификация судьи при введении оценок

Определяет, будет ли сохраняться информация о связи судей и субъективных оценок. Если в поле стоит галочка, это позволит проводить анализ оценочной последовательности каждого судьи (см. секция 10), в противном случае, голосование будет тайным.

5.1.5. Competitors Are Organised In Groups | Деление конкурсантов на группы

Этот параметр определяет, группируются ли конкурсанты в команды из двух и более человек для проведения соревнований по данной компетенции.

5.1.6. Allow Compatriot Marking | Опция оценки соотечественников

Определяет, позволено ли эксперту оценивать работу конкурсантов из одной с ним членской организации. Применяется только к субъективной оценке.

5.1.7. Allow to generate a landscape marking form | Возможность генерации альбомного оценочного бланка

Некоторые навыки оцениваются с помощью особого оценочного бланка, который позволяет одновременно оценить множество конкурсантов по одному критерию. Этот бланк представляет собой список критериев в левой части страницы и место для кокурсантов вдоль страницы и имеет альбомный формат. См. секцию 6.11.4.

5.1.8. Generate 500 Scale Marks And Medals | Генерирование 500 медалей и оценок

Определяет, должны ли оценки для компетенции преобразовываться из масштаба 0-100 в масштаб 500 и должны ли присваиваться медали, как только закончен процесс оценивания. Некоторые компетенции, такие как навык презентации, не могут генерировать масштаб 500.

5.1.9. Exclude From Member Results Comparison | Исключение из сравнения результатов

Если в поле стоит галочка, то оценки в масштабе 500 и медали, относящиеся к данной компетенции не будут учитываться при генерации результатов в конце соревнований (см. пункт 10.8). Компетенции организаторов конкурса попадают в эту категорию компетенций.

5.1.10. Prevent Further Editing Of Marking Scheme | Предотвращение дальнейшего редактирования системы оценок

Когда система оценок уже выработана, поставьте галочку в соответствующем поле. CIS NG проверит, что оценки в сумме дают 100 и что нет никаких других проблем.



5.2. Добавление людей

Ссылка «Добавить человека» (Add Person) в разделе «Персонал» (Personnel) главного меню, даст вам возможность добавить нового человека в список участников. Обязательные для заполнения поля – «Имя» (First Name) и «Фамилия» (Last Name).

CIS NG :: Add Pers	on		
Title	Ms		
First Name	Expert		
Last Name	One		
Initials			
Gender	© Male		
	Female		
Picture		Browse	
Date of Birth			
Email			
Phone			
and the second se			
Post Code Country Member	Choose One AT - Austria		•
Post Code Country Member Positions	Choose One AT - Austria Position	skil	•
Post Code Country Member Positions	Choose One AT - Austria Position Expert	skill 01 Snowman Building 🤤	•
Post Code Country Member Positions	Choose One AT - Austria Position Expert Expert	oli Snowmen Building 👄	Add
Post Code Country Member Positions Username	Choose One AT - Austria Position Expert Expert expert1	skall 01 Snowman Building 🤗 01 Snowman Building 🔹	Add
Post Code Country Member Positions Username Password	Choose One AT - Austria Position Expert Expert expert1	• 01 Snowman Building •	Add
Post Code Country Mamber Positions Username Password Confirm Password	Choose One AT - Austria Position Expert Expert expert1	• Skill 01 Snowman Building 🗢 • 01 Snowman Building •	Add
Post Code Country Member Positions Username Password Canfirm Password User Group	Choose One AT - Austria Position Expert Expert expert1 Expert •	• 01 Snowman Building •	Add



5.2.1. Picture | Изображение

В программу можно загрузить изображение конкурсанта. Оно появится в диалоге ввода оценок при вводе оценок этого конкурсанта.

5.2.2. Positions | Позиции

Используется для того, чтобы связать человека и компетенцию. Список позиций такой же, как и список из пункта 4.7. Список навыков создан в диалоге «Компетенции и их правила» (Skills & Skill Rules). Чтобы создать связь между человеком и навыком выберите опцию «Добавить» (Add). Чтобы удалить связь, нажмите на красный минус около названия компетенции.

Например, на рис. 30 Expert One добавлен как эксперт в строительстве снеговиков.

5.2.3. Exclude From Final Results | Исключение из списка финальных результатов

Если включена эта опция, конкурсант оценивается по 100-балльной системе, но его оценки не будут учитываться в расчёте по 500 балльной системе. Используется если конкурсант не завершил задание, или снимается с конкурса по другой причине. Поле появляется только в случае наличия привязки к навыку в качестве «Конкурсанта».

5.2.4. Username and Password | Имя пользователя и пароль

Если пользователю предоставлены имя пользователя и пароль, это позволяет человеку аутентифицироваться в системе. Пользователи могут менять пароль после входа в систему с помощью кнопки «Изменить пароль» (Change Password) внизу меню (см пункт 4.3)



5.2.5. User Group | Группы пользователей

Когда заданы имя пользователя и пароль, необходимо также выбрать группу пользователей, чтобы CIS NG смогла определить права пользователя, когда он войдет в систему. О группах пользователей и управлении ими можно прочитать в разделе 4.6.

5.2.6. Language | Язык

Здесь можно поменять язык интерфейса для данного человека. Например, на рис. 30 эксперт будет использовать интерфейс с немецким языком по умолчанию, когда войдет в систему.

5.2.7. Importing From a File | Импортирование из файла

Все требуемые люди могут быть введены в систему посредством данного диалогового окна, но для большого количества людей удобнее импортировать информацию о них из электронных таблиц (см. 6.7).

5.3. Поиск людей

Данный диалог позволяет искать ранее введенных в систему людей.

CIS	NG :: People					
	Exst.Name	Last Name	skil	Pesition	Hemiser	. Pie
10			01 Snowman Building •	Competitor +	(• Fit
10	Competitor	five	21 Snowman Building	Competition :	3N - India	
10	Orraethe	four	01 Snewmen Building	Competitor -	HX - Mexico	
10	Corpettor	One	01 Snowman Building	Competitor	AT - Austria	
15	Competitor	Three	D1 Snowmen Building	Competitor	3P Japan	
13	Competitor	Two	01 Snowman Building	Competitor	105 - United States of America	



Нажмите кнопку «Поиск» (Find), не заполняя никаких полей в форме и вы получите список всех людей, зарегистрированных в системе. Любая информация, введенная в форму, используется для сужения результатов поиска. На рис. 31 показан поиск списка конкурсантов в области строительства снеговиков.

Поля «Имя» (First Name) и «Фамилия» (Last Name) выводят список людей, чьи имена и фамилии начинаются с введенного текста. Эти поля не чувствительны к регистру. Например если «t» добвляется к фамилии, все участники с фамилиями, начинающимися с этой буквы, появятся на экране, а именно Competitor Two и Competitor Three.

В этом диалоге можно также удалять участников, для этого их нужно отметить галочками и нажать кнопку «Удалить» (Delete Selected).

Если щёлкнуть в любом месте текста, относящегося к найденному участнику, вы окажетесь в меню управления его персональной страницей (Edit Person). Редактирование персональных данных похоже по интерфейсу на добавление и содержит те же поля, а также кнопку «Удалить» (Delete).



5.4. Создание команд

Диалог «Управление командами» (Manage Teams) позволяет сгруппировать отдельных конкурсантов в команды.

CIS NG :: Team Management			
02 - Ice Sculpting			
Competitors without a group			Grouped Competitors
Six, Competitor (MY)	2		Eleven, Competitor (ES Ten, Competitor (ES
Seven, Competitor (MY)	2	Graup +	
Fourteen, Competitor (NL)		- Ungraup	
Fifteen, Competitor (NL)	1		
Twelve, Competitor (NO)			
Thirteen, Competitor (NO)			
Eight, Competitor (TN)			
Nine, Competitor (TN)			

(puc. 32)

Для группирования участников в команды пометьте в левой колонке всех участников, которые Вам нужны. Рядом с их именами появятся зелёные галочки. Нажмите кнопку «Сгруппировать» (Group) в середине. Новая команда появится справа и участники исчезнут из индивидуального списка в левой колонке.

Чтобы удалить команду выберете её в правой колонке, слева появится красная отметка. Нажмите кнопку «Разгруппировать» (Ungroup). Команда будет удалена из правой колонки и все участники снова появятся в левой индивидуальной колонке.



5.5. Удаление людей

Людей можно удалять индивидуально из страницы редактирования профиля (Edit Person) нажатием кнопки «Удалить» (Delete). Можно удалять группами через страницу поиска. Просто найдите всех, кого нужно удалить, отметьте их галочками и нажмите кнопку «Удалить выделенных» (Delete Selected).

CIS	NG :: People		
	First Name	Last Name	Skil
	pers		
	Person	One	
	Person	Three	
V	Person	Two	

(puc. 33)

Людей можно удалять только в следующих случаях:

• Оценки конкурсанту не выставлены.

• Конкурсант не является частью команды (если он состоит в команде надо сначала разгруппировать команду, см. 5.4).

• Конкурсант не участник команды по мульти-компетенциям.



6. ВВЕДЕНИЕ КРИТЕРИЕВ ОЦЕНКИ

6.1. Введение критериев

CIS NG :: As 01 - Snown	isessment Criteria ian Building				
ID	Criterion Name	Hax Hark	Harks Defined		
	Accuracy and Scale of Main Components	28.00	0.00	0	
+	Design and Appearance of Extremities and Pacial Elements	12.50	0.00	•	
c		0.00	0.00		
D		[0.00]	0.00		
E		0.00	0.00		
. r		0.00	0.00		
G		0.00	0.00		
н		0.00	6.00		

(puc. 34)

Ссылка «Критерии оценки» (Assessment Criteria) в разделе меню «Конкурс» (Competition) ведёт в раздел, где можно вводить критерии оценки навыка. Как только оценка для каждого критерия выставлена, она добавляется в графу «Всего» (Total) в нижней части экрана.

Колонка «Определенные оценки» (Marks Defined) содержит общий объем оценок аспектов в критерии. При введении нового критерия, как показано на рис. 34, это значение равняется нулю. Когда схема оценки готова, количество «Определенных оценок» (Marks Defined) должно равняться «Максимальной оценке» (Max Mark) критерия. Если этого не происходит, это признак, что в критерии недостаёт аспектов.

Когда нажата кнопка «Сохранить» (Save) или клавиша Enter, данные сохраняются. После сохранения нового критерия, справа от него появятся иконки для стирания (Delete) и редактирования (Edit) критерия. Выбирая иконку редактирования, вы открываете новый диалог, где можно вводить новые суб-критерии и аспекты.



6.2. Добавление суб-критериев.

В правом верхнем углу экрана находятся два поля. Поле «Общая оценка суб-критериев» (Total Sub Criterion marks) это общий объем оценок, назначенных суб-критерию в этом критерии. Поле «Общая накопленная оценка» это общий объем оценок, назначенных аспектам во всех суб-критериях на экране.

skill: 01 - Snowman Building		Total Sub Criterion marks 9.50	Total cumulativ marks: 0.00	
10	ID Criterion Name		Har	Mark
	Accuracy and Scal	e of Main Componenta	28	oo 😱
		Sub Criterius A1		
Aux Criterion 38	Marking Day	Bub Criterian Description	Max Mark 1	Harka Callood Ramood
Al Add Obje	• 🔊	Accuracy and Scale of Legs Add Subjective Aspect	9.50	0.00 🔍
ALL BUD CT	Reflec			
Seve				



Кликните на кнопку с зеленым плюсом «Добавление суб-критерия» (Add Sub Criterion), чтобы создать новый суб-критерий со следующим доступным ID. На рис. 35 создан суб-критерий A1. В суб-критерии имеется некоторое количество полей.

Marking Day | День выставления оценок – может быть введен в этом диалоге или в отдельном окне «Дни выставления оценок» (Marking Days), см. раздел 6.8.

Sub Criterion Description | Описание суб-критериев – текстовое описание суб-критерия.

Max Mark | Максимальная оценка – максимально возможная оценка за суб-критерий

Marks Defined | Определенные оценки – это общий объем всех определенных аспектов в этом субкритерии и он не может быть больше, чем «Максимальная оценка» (Max Mark). По мере добавления к суб-критерию аспектов, результат в ячейке изменятся автоматически.

Remove Button | Кнопка удаления – иконка с красным минусом удаляет суб-критерии из критерия.



Схема оценки по рассматриваемому критерию может быть сохранена в любое время нажатием кнопки «Сохранить» (Save) внизу экрана. Чтобы сохранить критерий и вернуться к экрану со списком критериев, щёлкните на иконку сохранения справа вверху экрана на серой панели управления критериями (см рис. 36)

Total Sub Criterion marks:	Total cumulative marks:
9.50	0.00
107	de p
Max	Mark
	B
28.0	•
28.0	•
28.0 Max Mark Ma	0 E
28.0 Max Mark Ma	0 E

(puc. 36)



6.3. Добавление субъективных аспектов оценки

Skill: 01 - 5	nowman Building	Total Sub Criterion ma 9.50	rks: Total cumulati marks: 1.00
ID	Criterion Name		tax Hark
•	Accuracy and Scale of Hain Components		28.00
	Sub Criterien A1		
Sub Criterion I	D Marking Day Sub Criterian Description	Has Hark	Nata Defeat
A1	• 🌮 Accuracy and Scale of Legs	9.50	1.00 😐
1	Subjective Aspecta - A	i .	
August 20	Aspect Description	Has Harb	Entra Annesi Actions
- A151	Simoothness of Appearance of Right Leg) (1.00)	🖾 Asl ne 🛛 😡
O AM CI	petine Aspect O Add Subjective Aspect		

(puc. 37)

Нажмите на кнопку с зеленым крестом «Добавить субъективный аспект» (Add Subjective Aspect), чтобы добавить новый аспект. На рис. 37 создан аспект A1.S1. В субъективном аспекте некоторое количество полей.

Aspect Description | Описание аспекта – текстовое описание аспекта.

Max Mark | Максимальная оценка – максимально возможная оценка по аспекту.

Add Row | Добавить ряд – кнопка добавления дополнительной строки текста в описание аспекта. Вы можете добавлять неограниченное количество строк.

Add Page Break | Добавить смену страницы – первая иконка в меню «Действия» (Actions) добавляет смену страницы в описании аспекта при создании PDF документов.

Remove Button | Кнопка удаления – иконка с красным минусом удаляет аспекты из суб-критерия.



6.4. Добавление объективных аспектов

10	Criterion Name			tax Hark	
	Accuracy and Scale of Hain Componenta			28.00	Ģ
	Sub Cet	lerion A3			
Sub Criterian 30	Marking Day Sets Offering Description		Hacklark	Navio Defined	Annes
A1	• 💎 Accuracy and Scale of Legs		9.50	2.50	0
	Objective A	Aspects - AI			
Aspert III	Aspect Description	Has Hark. Reprintments or Nomical Size	Harbing Type	Entre August	Artise
- 4101	Length of Right Leg Ankle to Pelvis and of course this Aspec This is the area where additional information for marking an	1.50 800 +- Smm D aspect can be entered	rest Mark II 🔹 (🖓 🔛 Add 🛶	100
	Subjective /	Aspects - A1			
Aspert ID	Aspect Description		No. No.1	Solis Aspect	Artise
= A151	Smoothness of Appearance of Right Leg		1.00	Add row	130
Q Add Obje	ntive Aspect Q Add Subjective Aspect				



Нажмите кнопку с зеленым крестиком «Добавить объективный аспект» чтобы добавить новый аспект. На рис. 38 создан аспект А1.О1. В аспекте предусмотрено некоторое количество полей.

Aspect Description | Описание аспекта – текстовое описание аспекта.

Max Mark | Максимальная оценка – максимально возможная оценка по аспекту.

Requirements or Nominal Size | Требования по размеру – информация о требуемых размерах.

Marking Type | Тип оценки – поле для конфигурирования подсечта оценки по аспекту. Тип оценки по умолчанию «Прямое введение оценки» (Direct Mark Entry), что означает отсутствие проведения подсчётов для аспекта. См. раздел 6.5. для дальнейшей информации о типах оценок

Add Row | Добавить ряд – кнопка добавления дополнительной строки текста в описание аспекта. Вы можете добавлять неограниченное количество строк.

Add Page Break | Добавить смену страницы – первая иконка в меню «Действия» (Actions) добавляет смену страницы в описании аспекта при создании PDF документов.

Remove Button | Кнопка удаления – иконка с красным минусом удаляет аспекты из суб-критерия.



6.5. Перемещение аспектов

Аспекты можно выстроить в желаемом порядке в пределах суб-критериев или переместить из одного суб-критерия в другой путем перетаскивания в новое место. Для изменения местоположения объекта нажмите на символ, показанный на рис. 39.



(puc. 39)

Удерживая кнопку мыши на показанном выше символе, вы можете перетащить аспект в другой место внутри суб-критерия. На рис. 40 аспект A1O2 в процессе перемещения на место после A1O5. Как только кнопка мыши отпущена, аспекты будут перемещены, а также перенумерованы, чтобы отразить новый порядок.

Aspect	D Aspect Description	Max Mark	Requireme
= A101	Length of Right Leg Ankle to Pelvis and of course this Aspec	1.50	800 +-
	This is the area where additional mormation for marking an	aspect ca	n be enter
= A103	Diameter of Left Leg at Calf	0.50	100mm
= A103	Diameter of Left Leg at Calf Diameter of Left Leg at Thigh	0.50	100mm
A103	Diameter of Left Leg at Calf Diameter of Left Leg at Thigh LeRignoft teat Bighthiag at Ballis	0.50 2.00 1.50 ⁵⁰	100mn 150mn ឧ០៦ ^០ ្ពាភ្ល

(puc. 40)

Таким же образом аспекты можно перемещать между суб-критериями. Перетащите аспект на целевой суб-критерий, удерживая кнопку мыши. Когда вы отпустите кнопку, аспект будет добавлен последним к суб-критерию. Нумерация корректируется автоматически. На рис. 41 аспект A1O5 перетаскивается в критерий A2, где он станет аспектом A2O4.

					_
			Sub Crite	erion A2	
Sub Criterion II	D Marking Day	Sub Criterion Description			
A105 Le	ength of Left Leg Agkl	e to Pelvis Accuracy and scale of Body	1.	50 8	00 +
			Objective A	spects - /	A2
Aspect ID	Aspect Description			Max Mark	Requ
= A201	Size at Hips			2.00	3
= A2O2	Size at Waist			2.00	2



Не забудьте, что при перемещении аспектов между суб-критериями, общие оценки для каждого суб-критерия может понадобиться скорректировать.



6.6. Типы объективных оценок

Наш программный продукт может производить различные расчёты с данными, введенными для аспектов для вычисления оценки. Например, аспект может измеряться временем и оценка формируется в зависимости от времени выполнения работы. В момент ввода данных для каждого конкурсанта для этого аспекта, надо ввести только время, а программа рассчитает кол-во баллов автоматически.

В данный момент существует четыре типа оценок.

6.6.1. Direct Mark Entry | Прямая оценка

Это тип оценки по умолчанию. Никаких расчётов не происходит, оценка вводится напрямую.

6.6.2. Ranged Score | Шкала баллов

Подсчёт данного типа оценки производится основываясь на том, как далеко находится конкурсант отнужной отметки. Можно вводить до 10 интервалов данных и количество оценок, которые должны вычитаться в каждом интервале. Если данные конкурсанта не попадают ни в один интервал, ему ставится оценка ноль. Тип имеет несколько параметров:

Target Value | Основная оценка – идеальный результат, которого может достичь конкурсант.

Mark Deduction Type | Тип вычитания оценки – для каждого интервала данных – что надо вычитать, количество баллов или процент баллов.

Range 1 .. 10 | Шкала 1-10 – количество интервалов, которое определяет, какое количество баллов (или их процентное соотношение) вычитается для данных, попадающих в интервал.

ment Crit	eria				
wman	Marking Parameters for Aspect A1	.01]
	Target Value	1200			
	Mark Deduction Type	Numbe	r of Marks		
riterion Na		Percent	age of Max N	1ark	
	Range 1	± 5	deduct 0		
ccuracy and	Range 2	± 10	deduct 0.5		
	Range 3	± 20	deduct 2		
_	Range 4	± 30	deduct 5		-
Marking Day	Range 5	±	deduct		L
•	Range 6	±	deduct		
	Range 7	±	deduct		
	Range 8	±	deduct		
t Description	Range 9	±	deduct		or Nominal S
gth of Right	Range 10	±	deduct		ım
s is the are		Save	Cancel		
meter of Ri					- 5mm
meter of Ri					- 5mm
gth of Left I					ım
meter of Le	ft Leg at Calf		0.50	100mm +	5mm

(puc. 42)



В примере, показанном на рис. 42, измеряется высота стены, построенной конкурсантом. Идеальная высота по заданию составляет 1200 мм. Конкурсанты должны уложиться в погрешность ±5мм, поэтому первый интервал вычитает 0 баллов. Второй интервал – для стен, высота которых колеблется от ±5 до ±10 мм и он вычитает 0.5 баллов. Третий интервал – для отклонений от ±10 до ±20 мм, он вычитает 2 балла. Четвёртый интервал – для отклонений от ±20 до ±30 мм и вычитает 5 баллов. Стены, имеющие высоту вне пределов 1200 мм ±30 мм получают 0 баллов.

Если сума баллов превышает максимальную вычитаемую оценку за выполнение задания (аспект), конкурсант так же получает оценку 0. Негативные оценки ставить нельзя.

6.6.3. Процентное соотношение очков

Такой тип оценки предполагает сравнение результатов всех конкурсантов для аспекта и присуждени максимального балла тому конкурсанту, который показал лучший результат и ноля баллов конкурсанту, показавшему худший результат. Все остальные конкурсанты получают процент от максимального балла согласно того, насколько они близки к лучшему результату.

A1		 Key Accuracy and s 	scale of Legs	9.50
	1	Marking Parameters for	Aspect A1.01	
Aspect ID A1.01	Asp Le Th	Highest Mark to	 Highest Value Lowest Value Save Cancel 	minal Size Marking Type Percent Score
			Cubiostivo Asposts - A1	

(puc. 43)

Выбирая «Процентное соотношение очков» (Percent Score Comparison) в диалоговом боксе типа оценки, вы увидите окно, показанное на рис. 43. Оно поможет вам определить, какое значение лучшее – большее (например, пройденная дистанция) или меньшее (например, меньшее время).

Давайте приведём пример. Аспект предполагает максимальную оценку 5 баллов, которые получает конкурсант с наименьшим временем. Самый медленный конкурсант получает 0 баллов. Чтобы провести подсчёт по процентному соотношению очков, выберите данную опцию из предложенных типов оценок в выпадающем меню. В окне параметров, которое затем появится, задайте опцию «низший балл» (Lowest Value).

Самый быстрый конкурсант выполнил задание за 10 секунд, самый медленный – за 26 секунд, разница во времени составила 16 секунд. После того, как данные для всех конкурсантов введены в систему, баллы будут расчитаны седующим образом.

Конкурсант	время	разница с самым медленным временем	подсчёты	оценка
1	10	16	16 / 16 x 5 =	5
2	12	14	14 / 16 x 5 =	4,38
3	15	11	11 / 16 x 5 =	3,44
4	21	5	5 / 16 x 5 =	1,56
5	26	0	0 / 16 x 5 =	0

(puc. 44)



6.6.4. Пошаговое сравнение результатов

Этот тип оценки сравнивает результаты всех конкурсантов для аспекта и присуждает максимальный балл конкурсанту с лучшим результатом. Баллы для других конкурсантов вычитаются по заданным интервалам. Если количество вычитаемых баллов оказывается больше максимального балла, конкурсанту присуждается ноль баллов. Баллы могут вычитаться через пошаговые или пропорциональные интервалы. У оценки есть несколько параметров:

Highest Mark to | Высший балл – определяет, максимальному или минимальному результату присуждается максимальный балл.

Results Based On | Результаты основаны на – определяет, как измеряется «шаг» – численно или как процент.

Value or Percentage Interval | Процентное соотношение – размер «шага».

Marks Deducted per Difference | Вычитание баллов для разницы – сколько баллов вычитается на каждом шаге.

Deductions are Proportional | Вычеты пропорциональны – определяет вычитание – ступенчатое или равными промежутками.

Рассмотрим примеры.

D	Criteri	Marking Parameters for Aspec	t A1.01	Max Mar
A	Accura	Highest Mark to	 Highest Value Lowest Value 	28.00
		Results Based On	Value Difference Percentage Difference	
rion ID	Marki	Value or Percentage Interval	5	Max
L I		Marks Deducted per Difference	1	9.9
	_	Deductions are proportional		
			Save Cancel	
pect ID	Aspect			al Size Marking Type
1.01	Lengt			Stepped Scor 🗸 🐇



На рис. 45 максимальный балл присуждается быстрейшему времени, таким образом высший балл присуждается меньшему результату. Из остальных трех параметров определяется, что при каждом дальнейшем замедлении на пять секунд по сравнению с быстрейшим результатом, конкурсант потеряет один балл. Поскольку вычеты не были помечены как пропорциональные, баллы вычисляются пошаговым образом. Времена на 0-4 секунд медленнее, чем быстрейший результат не теряют баллов, при отставании 5-9 секунд теряется балл и т. д. Если максимальный балл для аспекта 4, тогда баллы рапределятся следующим образом.

Конкурсант	время	Количество 5-сек. шагов от быстрейшего	подсчёты	оценка
1	10	0	$4 - (0 \times 1) = 4$	4
2	12	0	$4 - (0 \times 1) = 4$	4
3	15	1	$4 - (1 \times 1) = 3$	3
4	17	1	4 – (1 x 1) = 3	3
5	23	3	$4 - (3x \ 1) = 1$	1
6	30	4	$4 - (4x \ 1) = 0$	0
7	41	7	$4 - (7 \times 1) = -3$	0



	,			~
)	Criteri	Marking Parameters for Aspect	A1.01	Max Ma
	Accura	Highest Mark to	 Highest Value Lowest Value 	28.00
		Results Based On	 Value Difference Percentage Difference 	
on ID	Marki	Value or Percentage Interval	5	Max
		Marks Deducted per Difference	1	9.
		Deductions are proportional		
			Save Cancel	
ect ID	Aspect			al Size Marking Type
.01	Lengt			Stepped Scor 🗸

(puc. 47)

В следующем примере на рис. 47 максимальный балл присуждаются большему количеству ватт мощности. Следующие три параметра показывают, что для каждых пяти процентов менее, чем максимальная мощность, вычитается один балл. Так как вычеты были заданы как пропорциональные, баллы уменьшаются равными долями, вместо того, чтобы уменьшаться пошагово. Если максимальная оценка составляет 4 балла, баллы распределятся следующим образом.

Конкурсант	Ватты	% отставания	подсчёты	оценка
1	800	0	4 – (0 x 1 / 5) = 4	4
2	783	2.125	4 – (2.125 x 1 / 5) = 3.575	3.58
3	730	8.75	4 – (8.75 x 1 / 5) = 2.25	2.25
4	699	12.625	4 – (12.625 x 1 / 5) = 1.475	1.48
5	680	15	4 – (15 x 1 / 5) = 1	1
6	620	22.5	4 – (22.5 x 1 / 5) = -0.5	0

(puc. 49)



6.7. Импортирование данных

Чтобы импортировать данные из файла, выберите в меню опцию «Импортировать данные» (Import Data) в разделе «Система» (System). Имеется некоторое количество типов данных, которые можно импортировать.

6.7.1. Импортирование схемы судейства

Файл шаблона схемы судейства находится на странице CIS NG на сайте WorldSkills. Также схему можно экспортировать (см. раздел 9.4.1) и модифицировать получившийся файл (CIS NG экспортирует схемы судейства в стандартные шаблоны). Система судейства для соревнований по строительству снеговиков выглядит следующим образом:

				Contraction of the local division of the loc										
10	.+1	- chi												
1.4		8.	- E.		. A.			8			. R		1.1	- X.
					. Still bath	14								
					descent for	all the second second								
					Criterie	P		55a.5						
			- A.	Arrivary and from	of Marin Disease	-		28.00						
				Design and Agences	ene of Longitud	test & Factor Div	eren 1	12.86						
				Salarian and Fit of	Callery			4.14						
				Design and Deputy.	4154			10.00						
				Accession and Division				3.58						
				Parine and Arrent	and Parment			11.00						
				Rent and Taxa				4.00						
				Later and Stand (ALL									
Real Property lies	-		11		_	_	_	-			1	Oritorian	Teres	
1000			Contract of the local division of the local									writerion	1014	28.0
100	2 ale		1.2				- F					•	Mark	
15.2	1.000		1.122					and the second second	the second se		Birds (
_		A 410 m	-				_	ALC: YOU	17.00		-			
1.1		an e juge		Lorge. of Females.	Assess to Prime	and of course of	to summer	800 × 1040	This is the area of the address	out otherwards for married	110			
			.0	Ganatai of Right Lo	g at Call			Ober - Sect	and the second se		4.55			
				Comments of Regist 1.4	All on Longing			title damage			2.00			
			- a	Danata attat Lab	# 2.at			Street w. Salari			8.58			
			-0-	Danishes of Last Log	of Thigh			Million 4. Steel			2.00			
				Employments of Apr	And other Designation of Prove	Pe Log	_				THE			
	1.1.1.1.1.1.1.1			Terraintiese of App	memory of Lat	They .	_				1.00			
41	Accession and so	ald of Study					_							
				Ger at Her				Mines - Silver			2.44			
			- 0	Doe of theel				Dérini + 10xm			2.98			
	100-100-1-1-T			Site of Orest				Shine - Mini			210			
. 40	Accuracy and ed	als of Arres	-	- Junio			_				1.000			
			1 1	Lorge of Tops Ave.	mouth States	all the second s		Lines, r. Hines			1.10			
				Charrierse of Study in	rty - manue Ellis			Tabuye +- Sape			1.0			
			0	Large of Lat Acc.	where to Should	1000	-	some a these			1.10			

(puc. 50)

Программный продукт импортирует файлы в форматах .csv, .xls и .xlsx, содержащие схемы судейства, определенные при помощи шаблона Excel.

CIS NG :: Import Data
Select what to import Marking Scheme 👻
Select Skill
CSV separator
Excel or CSV file Browse_
Import

(puc. 51)

Выберите в меню импорта данных раздел «Схема оценки» (Marking Scheme) как показано на рис. 51.

Select Skill | Выбор навыка – компетенция, к которой относится схема судейства. Если текущий аккаунт разрешает доступ только к одной компетенции, выпадающий список будет заменен названием компетенции.



CSV Separator | CSV сепаратор – если вы импортируете CSV-файл, введите символ-разделитель полей.

Excel or CSV file | Файл Excel или CSV – выберите файл для импортирования

Нажмите кнопку «Импортировать» (Import) чтобы импортировать файл. Любая существующая схема судейства по навыку будет стерта и заменена схемой судейства из файла.

Обратите внимание на то, что некоторые пользователи столкнулись с ошибкой при импортировании таблицы, которая в то же время открыта в Excel. Поэтому рекомендовано закрыть таблицу в Excel перед тем, как импортировать схему судейства.

6.7.2. Импортирование участников.

CIS NG импортирует списки участников в форматах .csv, .xls и .xlsx.

		-			_	
			n.	. 1		
	-			-	-	•

CIS NG :: Import Data
Select what to import People +
CSV separator
Excel or CSV file Browse_
Import

(puc. 52)

Выберите «Люди» (People), затем выберите опцию «Импорт данных» (Import Data), появится диалог, представленный на рис. 52.

CSV Separator | CSV сепаратор – если вы импортируете CSV-файл, введите символ-разделитель полей.

Excel or CSV file | Файл Excel или CSV – выберите файл для импортирования.

Программный продукт может импортировать файлы в старом формате, использовавшемся предыдущей версией программного продукта (CIS NG 2.x), или в новом формате. Первый ряд в файле нового формата – это заголовки, которые показывают содержание колонок. Все заголовки являются дополнительными, если не утверждается обратное.

Заголовки:

wiw id - зарезервировано для использования внутри WSI.

title | Название – титул или обращение (мистер, мисс, доктор, Mr, Ms, Dr и т.д.)

first name | Имя – имя человека. Обязательно для заполнения.

last name | Фамилия – фамилия человека. Обязательно для заполнения.

initials | Инициалы – инициалы.

gender | Пол – отмечается буквами «М» (М) и «Ж» (F).

dob | Дата рождения – дата рождения человека.



email | Электронная почта – адрес электронной почты.

phone | Телефон – номер телефона.

member | Участник – сокращенное название организации- или страны-участника, которую представляет конкурсант, например «AE».

position | Должность – название занимаемой конкурсантом должности (см. раздел 4.7).

skill number | Номер навыка – номер компетенции, в которой соревнуется конкурсант.

username | Имя пользователя – если у пользователя есть логин, то здесь можно задать имя пользователя.

password | Пароль – если у пользователя есть логин, то здесь можно определить пароль.

usergroup | Группа пользователей – если у пользователя есть логин, то здесь указывается группа, к которой принадлежит пользователь.

6.7.3. Импортирование участников (членов)

Программный продукт импортирует список участников файлы в форматах .csv, .xls и .xlsx.

CIS NG :: Import Data
Select what to import Members
CSV separator
Excel or CSV file Browse_
Import

(puc. 53)

Выберите «Члены» (Members) в меню, затем выберите опцию «Импорт данных» (Import Data), при этом появится диалог, показанный на рис. 53.

CSV Separator | CSV сепаратор – если вы импортируете CSV-файл, введите символ-разделитель полей.

Excel or CSV file | Файл Excel или CSV – выберите файл для импортирования.

Первый ряд элементов импортируемого файла – это ряд заголовков, которые показывают содержание колонок.

Колонки:

abbreviation | Аббревиатура – аббревиатура участника Организации в двухбуквенной кодировке ISO.

name | Имя – название участника организации.



6.8. Задание оценочных дней

Каждый суб-критерий должен предоставлять информацию о том, в какой день необходимо завершить выставление оценок. Это можно сделать с помощью пункта «Критерии оценки» (Assessment Criteria), как показано в разделе 6.2., или в диалоге «Оценочные дни», как показано на рис. 54.

CIS NG :: Ma	rking Days	
This page gives pages and vice	s a quick view of a skill's sub criteria and versa.	I the days they will be marked on. Any c
Select Skill 01 Snowman f	Building 👻	
Sub Criterion	Description	Marking Day
A1	Accuracy and scale of Legs	• 🜮
A2	Accuracy and scale of Body	Day 1 Day 2
A3	Accuracy and scale of Arms	Day 3 Any Day
A4	Accuracy and scale of Head and Neck	Per Competitor
B1	Quality of Leg Production	▼
5 4		

(puc. 54)

Сущестует три типа оценочных дней:

6.8.1. Особый день

Это особый день, когда все конкурсанты по компетенции завершают суб-критерий. Он представлен в графах таблиц опциями «День 1» (Day 1), «День 2» (Day 2) и т. д.

6.8.2. Любой день

Это значит, что суб-критерии можно оценить в любой день конкурса. В любой ситуации, когда должен быть показан особый день для суб-критерия, выбирается последний день соревнований. Например, в формах для заполнения в формате PDF суб-критерий, обозначенный, как оцениваемый в любой день, будет показан, как оцениваемый в последний день. Важно помнить, что для суб-критериев с таким типом оценивания оценки будут зафиксированы только после того, как все оценочные дни будут зафиксированы.

6.8.3. По конкурсантам

Данная опция позволяет различным конкурсантам быть оцененными в разные дни. Это обычно применяется к компетенциям, которые ограничены ресурсами, когда оборудования не хватает на всех конкурсантов, поэтому они вынуждены соревноваться в разные дни. Некоторые компетенции рзделяют конкурсантов на группы, чтобы соревноваться в различных элементах компетенции в разные дни.



Когда выбрана опция «По конкурсантам» (Per Competitor) выбирается в меню, появится диалог, представленный на рис. 55.

παικιτιά σαλά	3		
ves a quick view ce versa.	v of a skill's sub criteria a	nd the days they	will be marked on. Any change
	Sub Criterion A1 Mar	king Days per Co	ompetitor
n Building 👻	Select on which day eac criterion.	h competitor will b	e marked for this sub
n Description	Competitor	Marking Day	
Accuracy a	Five, Competitor (IN)	Choose One 👻	
Accuracy a	Four, Competitor (MX)	Choose One Day 1	
Accuracy a	One, Competitor (AT)	Day 2 Day 3	
	Three, Competitor (JP)	Choose One 👻	
Accuracy a	Two, Competitor (US)	Choose One 👻	
Quality of L			
Quality of E	Save Cancel		
Quality of A			
Quality of H	lead and Neck Production	-	9
(puc. 55)			

Выберите день оценки для каждого конкурсанта и нажмите «Сохранить» (Save).

6.9. Фиксирование схемы судейства

До того, как начнут выставляться оценки по компетенции, схему судейства нужно предварительно зафиксировать. Когда все эксперты и участники были связаны с компетенцией и схема судейства закончена, перейдите на страницу «Компетенции и их правила» (Skills & Skill Rules) (см. раздел 5.1), отметьте галочкой пункт «Запретить редактирование оценочной схемы» (Prevent further editing of marking scheme). Нажмите «Сохранить» (Save). Оценочная схема более не может быть изменена.

6.10. Проверка готовности компетенций к выставлению оценок

Для проверки готовности к выставлению оценок есть несколько способов. Самый простой – проверка отчета, который представляет обзор статусов схем судейства разных компетенций. Для просмотра отчета выберите в меню пункт «Отчёты» (Reports), расположенный в секции «Конкурс» (Competition). Затем выберите отчёт «Определенные схемы оценки» (Marking Scheme Defined).

					A	interna	itional	
CIS NG :: Reports Select a report type Marking Scheme Defined								
Skill	Criteria	Sub Criteria	Mark Allocations Criteria / Aspects	Objective Aspects / Add Lines	Total Marks In Objective Aspects	Subjective Aspects	Total Marks In Subjective Aspects	Harking Day
01 Snowman Building	8	25	100.00 / 100.00	53 / 11	77.00	24	23.00	Complete
								the second se

(puc. 56)



Этот отчёт показывает для каждой компетенции, была ли зафиксирована схема судейства, информацию о схеме, такую как количество критериев, суб-критериев и аспектов, а также информацию об оценочных днях для суб-критериев. Компетенции, которые не имеют в целом 100 очков, показывают-ся на красном фоне.

А рис. 56 навык строительства снеговиков оценивается по схеме, которая уже зафиксирована, что показано на иконке около названия навыка. В отчёте также указывается, что все оценочные дни определены, что отражается присутствием слова «Готово» (Complete) в колонке «День оценки» (Marking Day). Эта компетенция готова к вводу оценок.

Навык строительства ледяных скульптур на рис. 56 также оценивается по 100-балльной системе. Тем не менее, критерии судейства ещё не зафиксированы и для суб-критериев E4 и G1 не определены оценочные дни. Этот навык ещё не готов к выставлению оценок.



6.11. Формы для оценивания

CIS NG может генерировать различные типы форм для оценивания в формате PDF, таких, как формы для проставления оценок экспертами, форм с проставленными ранее и ввеленными в систему оценками, а также других форм, используемых для того, чтобы зафиксировать одобрение экспертами схем судейства.

6.11.1. Формы бланков

arctica		
CIS NG :: Marking Forr	ns	
Form Type	Blank forms 👻	
	Mark Summary Form	
	Objective Marking Form	
	Create PDF	

(puc. 57)

Созданный документ PDF будет содержать одну форму каждого из выбранных типов, не содержащую информацию о схеме судейства. Есть три типа оценочных бланков:

Mark Summary Form | Общий оценочный бланк – предоставляет возможность систематизировать сведения об оценках по каждому критерию и суб-критериям, а также показывает, в какие дни происходило оценивание.

world skill Antarctica	Antarctica	Competi	tion		vvc	orld s emat	kills
Skill Number	Skill					*****	2011
Competitor Nam Marking Scheme	ne	Final Ma	rk Lock			Merr	sber
		-		Marks	Awarded		Trea
Criterion ID	Criterion Description		Day 1	Day 2	Day 3	Day 4	Aant
		Am	2			-	
		Article Articl			*****	12+22	
		. 65					-
		M					
		14					
		10					
		Ada	2 0				-
		- Actor Ma					
		Ani					
		Total 5m					_
540				Marks	watter		Total
Criterion ID	Sub Criterion Description		Dey 1	Day 2	Day 3	Day 4	Awar
		Act,					
		Mi Achi					-
		Market					_
		5.5				+	
		34				-	-
		No.					
		Adu 81					
		Total St.					
		- Otal					

(puc. 58)



Objective Marking Form | Форма объективной оценки – для введения оценочных данных и баллов по объективным аспектам.

world skills Antarctica	Objective Markir Antarctica Comp	ng Form	world skills				
Skill Number	_ Skil		_Competition	Day_			
Competitor Name			Men	ther			
Sub Criterion	Interior Sub Criterion ID						
Marking Scheme	Lock Mark	Entry Lock					
Aspect Mar ID Mark	Aspent of SLID Criterium - Description	Requirement or Nominal Size	Result or Actual Value	Mark Awords			
		_		-			
_		_		_			
				-			
				_			
		_		-			
	laximum Mark for Sub Criterion		Mark Awarded	-			

(puc. 59)

Subjective Marking Form | Форма субъективной оценки – для введения оценок по субъективным аспектам.

wo Ant	rid skills arctica	Subjective Ma Antarctica C	arking ompeti	For	m	world skills international			
Skill Nu	mber	Skill				Com	petition	Day	
Compe	titor Name						Mer	mber	
Sub Cri	terion					Sub	Criteric	on ID	
Marking	Scheme L	ock	Mark Ent	ry Lock	š				
Aspect	Max	Annual of Sub-Collegica - Description		Espert	Seere (O	ut of 10)		Mark	
ID.	Mark	Aspect of Sub Criterion - Description	1	2	3	4	5	Awarde	
_				-		_			
				-				1	
				_					
						-			
								1	
								1	
								1	
								1	
-	_							1	
15	Ma	comum Mark for Sub Criterion			- 0	Mark A	warded		





6.11.2. Оценочные формы по аспектам

CIS NG :: Marking Forr	ns	
Form Type	Marking forms with aspects	•
Select Skill	01 Snowman Building	•
Assessment Sub Criterion	All Sub Criteria	•
Competition Day	All Days	•
	Mark Summary Form	
	Subjective Marking Form	

(puc. 61)

Эта опция создаёт отдельный законченный набор форм, заполненных информацией о критериях, суб-критериях и аспектах. Информация о конкурсантах и баллах не включается в эти формы.

Если у вас есть доступ к двум и более навыкам, вы можете выбрать навык, с которым собираетесь работать, в выпадающем списке. Вы также можете выбрать, генерировать ли формы, содержащие все суб-критерии или только один суб-критерий. Формы также могут быть сгенерированы для какого-либо определенного дня конкурса.

Вот несколько примеров форм для компетенции строительства снеговиков:

work Antar	Iskills ctica Antarctica C	Competit	ion		vvc	orld s l emat	cills onal	WC	orld ski tarctica	Antarctica Compe	tition	world s internat	skills tional
Skill Num	ber on Skill Scormen Building							Skill N	mber	01 Skill Snowman Building		Competition	Day_1
Competito	or Name					Ment	ber	Compe	titor Na	ime		Mer	mber
Marking S	cheme Lock 09-11-2011 22:14:55	Final Mar	Lock					Sub Cr	iterion	Accuracy and scale of Head and Neck		Sub Criterio	an ID _A
	and the second second			Marks A	wartheil		Total	Markin	g Sche	me Lock 09-11-2011 22:14:55 Mark E	Entry Lock		
Criterion ID	Criterion Description	_	Day 1	Day 2	Day 3	Day-4	Award	L Avenue			-	-	1
Ă.	Accuracy and Scale of Main Components	- And	28.00					10	Mark	Aspect of Sub Criterion - Description	Nominal Size	Value	Amarde
6	Design and Appearance of Estrensises & Facial Elements	Man	+++++++++++++++++++++++++++++++++++++++	10.00				01	2.00	Size of head - Top to bottom	250mm ++ 10mm		
c	Selection and Hit of Clustering	blan Actor		3.00	3.00					Deduct 0.5 Marks for each res Error and of course it is possible that this line of information is also the long for a single line?			
D	Design and Stability of Plints	Mar		10.00	8.00			02	2.00	Width of Head - Cheek to Cheek	100mm + 5mm		
ε	Accuracy and Scale of Emilionment	94,0		4.00	3.50	1.00				Dedust 0.5 Marks for each rest Error			
¥	Design and Appearance of Clothing	- Mar	0.50		2.50			03	2.00	Depth of Head - Forehead to Back of Head	200mm + 5mm		
G	Background Design and Appearance	No				150				Deduct 0.5 Marks for each mm Error			
H	realth and Safety Observance	1	100	1.00	4.00			04	1.50	Langth of Neck	70mm + . timm		
			_							Deduct 0.1 marks for each res Error			
	1	Total	45.50	28.00	18.50	8.00	100.00			Deduct 0.5 if neck is less than 30mm			
										Deduct 0.5 Marks if no neck between head & shoulder			
2219		1	_	Mate	warded.	_	[mil]	05	0.50	Diameter of Neck	120mm +- 7mm		
Criterion ID	Sub Criterion Description	_	Tiey 1	Day 2	Day 3	Dey 4	Award	-		Desiluat 0.1 Marin for each new Error		-	
A 1	Accuracy and scale of Legs	Mit Article	10.00				<u> </u>						1
A 2	Accuracy and scale of Skoty	Mar											
A 3	Annurary and scale of Arms	Mar	4.00		-11			-	-			-	
A 4	Accuracy and scale of Head and Next	100	8.00						-				
8 1	Quality of Lag Prostation	bin .	a series		110				-				⊢
0 2	Quality of Body Production	12,a		1.00								-	
8 3	Quality of Ami Production	- Mar		4.00		10000						-	1-
8 4	Quality of Head and Neck Production	- Mar	+ + + + + + +			2,10							
c 1	Selectors and Fit of Castland - Day 2	Ma			.5.00							č	
-		Anu	_	-					8.00	Maximum Mark for Sub Criterion	3	Mark Awarded	1

(puc. 61, 62)



WO Ant	worldskills Antarctica Competition							world skills international			
Skill Nu	mber	01 Skill Snowman Building				Com	petition	Day_			
Compe	inor Na	ime					Me	mber			
Sub Cri	terion	Quality of Leg Production				Sub	Criteri	n ID_E			
Marking	Scher	me Lock09-11-2011 22:14:55	Mark Ent	ry Lock	<u> </u>						
Aspect IO	Man Mark	Aspect of Sub Criterion - Description	-	Expert	Score (O	e of 10) 4		Mart			
\$1	1.50	Toes on Foot Appropriately Shaped									
\$2	1.50	Toes have Appearance of Toe Nails									
53	1.50	Foot, Ankle and Heel Appropriately Shaped	-	-				╟			
_											
								┢			
-				-							
_											
-			-	-	-		-	\vdash			
				·	-						

(puc. 63)

Если схема оценки не была зафиксирована, на странице выводится маркировка «Черновик» (Draft), что означает, что схема судейства не завершена.

X A Shill	vork ntar	dskills ctica Antarctica Co	mpetit	ion		inte	orld sl emati	cills onal
Com	petiti	or Name					Memi	ber
Mark	ing S	Scheme Lock	Final Mari	Lock			- 14 S S S S	
Citer	an 10	Criterion Description	23	Devi	Marks /	Day 3	Dav 4	Tota
12	1	Accuracy and Scale of Main Components	The P	28,00				1
6	1	Design and Applaratios of Extremities & Facial Dements	- Ha		19.00	R		-
0		Selection and Fit of Clothing	1	- di	3.00	3.50		1
D		Design and Stability of Flinth	70-2-		10.00	5,00	Seree.	-
E		Accuracy and Scars of Environment	100	P	4,00	3,90	2.00	1
F		Design and Appearance of Clothing	Æ					1
0		Background Cestign and Appendices	Ma		11	11.11.		1
. +		Hasth and Safety Observance	1100	100	1.00	4.00		1
	_	То	سد اد -					
Sil	à on ID	Sub Orberton Description		Day 1	Marks /	Day 3	Devit	Tida
	1	Assurany and scale of Legs.	Mar	10.00				
	2	Aniurany and scale of Body	\$5ar			-		-
A	3	Accuracy and scale of Arms	6440	4.00				-
A	4	Accuracy and scale of Head and Heck	blat	4.00		1-11		-
A A A	-	Quality of Log Production	- Mar		4.50			-
A A A B	1	Quality of Body Production	blas		1.50			_
A A B B	1		blas		4.00			-
A A B B U	1 2 3	Gualty of Arm Production	4.7.4				. 260	-
A A B B D B B B	1 2 3 4	Gaulty of Arm Production Quality of Heart and Neck Production	hlar		1,200.00			
A A B B B B C	1 2 3 4 1	Quality of Ann Production Quality of Heast and Nack Production Selection and Fit of Clothing : Oxy 2	Amai Mar Amai Amai		1111-1			

(puc. 64)



6.11.3.	Оценочные	формы д	ля рукописного	о ввода	оценок
---------	-----------	---------	----------------	---------	--------

CIS NG :: Marking Forr	ns	
Form Type	Marking forms for hand-	wri 👻
Select Skill	01 Snowman Building	
Assessment Sub Criterion	All Sub Criteria	¥)
Competitor	All Competitors	•
Competition Day	All Days	•
Collate Marking Forms By	Sub Criterion	÷
	Hide Requirements da	ata from Objective Marking Forn
	Mark Summary Form	
	Objective Marking For	rm
	Subjective Marking Fo	or <mark>m</mark>

(puc. 65)

.

Этот набор форм предназначен для экспертов, чтобы использовать во время проведения соревнований для записи оценок. Эти формы содержат информацию о конкурсанте вверху каждой формы.

			Objective Markir	ng Form			
WO Ant	rld ski arctica	lls	Antarctica Comp	etition	world s internat	kill	s al
Skill Nu	mber	01 Ski	I Snowman Building		Competition	Day	3
Compe	titor Na	me Five	, Competitor		Men	nber	ES
Sub Cri	iterion	Accuracy a	nd scale of Head and Neck		Sub Criterio	n ID	A4
Marking	g Schei	me Lock	19-08-2010 00:00:00 Mark	Entry Lock	01-09-2010 00:36	5:44	
Aspect ID	Max Mark		Aspect of Sub Criterion - Description	Requirement or Nominal Size	Result or Actual Value	M Awa	ark arded
01	2.00	Size of hear	I - Top to bottom	250mm +- 10mm			
G (1.5			121	1.000	1000

(puc. 66)

По умолчанию при составлении форм создаются оценочные листы для каждого конкурсанта в компетенции. Можно также применить фильтры, для того, чтобы создать формы для отдельного суб-критерия, конкурсанта, дня или комбинации этих признаков.

Опция «Группировать оценочные формы по...» (Collate Marking Forms By) позволяет выбирать, как формы группируются в пределах созданного PDF-файла. Формы могут быть сгруппированы по суб-критерию, конкурсанту или по дню. Таким образом, на рис. 66, PDF документ будет содержать формы для всех суб-критериев для всех конкурсантов для всех дней, начиная с суб-критерия A1 для всех конкурсантов, за которым следует A2 для всех конкурсантов и т. д.



Опция «Скрыть данные о требованиях для объективных оценочных форм» (Hide Requirements data from Objective Marking Forms) позволяет выводить колонку «Требования» (Requirements) в созданных объективных оценочных формах серым цветом. Эта опция существует по причине того, что поле «Требования» может содержать информацию, которая не должна быть показана конкурсанту, поэтому эта колонка должна быть удалена из копии, которая выдается конкурсантам в начале соревнований.

6.11.4. Альбомные формы для ручного оценивания

CIS NG :: Marking Forr	ns 📕	
Form Type	Landscape forms for hand-v	•
Select Skill	01 Snowman Building	•
Assessment Sub Criterion	All Sub Criteria	¥
Competition Day	All Days	•

(puc. 67)

Некоторые компетенции требуют оценочной формы, которая позволяет одновременно оценивать много конкурсантов для одного аспекта. Эта форма перечисляет аспекты в левой части страницы, содержит место для множества конкурсантов и имеет альбомный формат (в отличие от портретного формата).

		Landscape Marki	ng Form			3
Ar	tarct	ca Antarctica Comp	etition		1000	rid skills emationa
01 S	now	man Building - Objective Marking		Export		
Sub (ziferi	on A1 Accuracy and scale of Logs	Morita	ng Scheme Lock	19 (8 20)	0.00.00.00
			Compan	tor ICI and Mark Giver (Co	tel en Taix onigi	
10	Mark Mark	Agent of Sub Ortonos - Desurgion				
01	1.50	Langth of Biglit Lag, solid to Parlos and of excess this dispact could be langer than one line of offernation				
		The a file loss where additional internation to hunting an equal can be acknowl				
02	0.50	Danner if Walt (19 8 Cell				



Эти формы сложнее использовать при вводе данных в CIS NG и они должны использоваться только в случае прямой необходимости.



6.11.5. Оценочные формы с аспектами и баллами

CIS NG :: Marking For	ns	
Form Type	Marking forms with aspects	•
Select Skill	01 Snowman Building	×
Assessment Sub Criterion	All Sub Criteria	Ŧ
Competitor	All Competitors	•
Competition Day	All Days	•
Collate Marking Forms By	Sub Criterion	•
	Mark Summary Form	
	Objective Marking Form	

(puc. 69)

Эта опция создаёт набор форм, в котором содержится информация по всем критериям, суб-критериям и аспектам, а также оценки. Для каждого конкурсанта создаётся отдельный набор оценочных форм.

wc An Skill Ni	orld ski tarctica	Objective Marking Antarctica Compet	Form	World s internat	kills ional	WC Ani Skill No	rid ski arcticz	Subjective Ma Antarctica Co	arking ompeti	Fo	rm	VVI int Comp	orld s ernal	kills tional
Compe	stitor Na	me Three, Competitor		Men	w, redr	Compe	titor Na	ame One, Competitor					Men	nber_AT
Sub Cr	interion /	Accuracy and scale of Head and Neck		Sub Criterio	n ID	Sub Cr	derion	Accuracy and scale of Legs				Sub	Criterio	n ID A1
Markin	g Scher	me Lock19-05-2010_00.00-00 Mark Er	ntry Lock	01-09-2010 00:38	3.44	Markin	3 Sche	me Lock 19-08-2010_00:00.00	Mark Ent	ry Lock	<u> </u>	31-08-20	10 23:55	9:45
Aspect ID	Max Mark	Aspect of Sub Criterion - Description	Requirement or Nominal Size	Result or Actual Value	Mark Amended	Aspect 10	Max Mark	Aspect of Sub Criteriun - Description	1	Exper	5core (0	4 a	5	Mark Awande
01	2.00	Size of head - Tap to boltom	250mm +- 10mm		0.00	51	1.00	Smoothness of Appearance of Right Leg	1	···· 7	1	5 ¹⁰	" 7	0.73
		Deduct 0.5 Marks for each new Error and of ocurse it is possible that this line of information is also too too for a single line?				52	1.00	Smoothvess of Appearance of Laft Lag	1%	⁴⁴ 5	es 4	100	* 4	0.43
02	2.00	Width of Head - Cheek to Cheek	180mm + 5mm		2.00									
		Deduct 0.5 Marks for each ren Einor												
03	2.00	Depth of Head - Fonthead to Back of Head	200mm + 5mm		2.00								_	
		Deduct 0.0 Marks for each min Error												
04	1.50	Langth of Neck	70mm +- 5mm		0.00									
		Deduct 0.1 marks for each men Error												
		Deduct 0.5 if nock is less than 30mm												
		Derken 0.5 Marks if no nock between head & shoulder												
05	0.50	Diameter of Nesk	120mm 7mm		0.00									
		Decked 0.1 Marks for each new Erne			1									
							-						-	
						-								
						-								
	8.00	Maximum Mark for Sub Criterion	1	Mark Awarded	4.00	14 - 14 - 14 - 14 - 14 - 14 - 14 - 14 -	2.00	Maximum Mark for Sub Criterion				Mark A	warded	1.16
lage 1/1				10-11-2	011 00:43:25	Page 171					0.000-020		18-11-2	011 00:430

(puc. 70, 71)



Если вы имеете доступ более чем к одной компетенции, вы сможете выбрать компетенцию из выпадающего списка. Вы также можете выбрать, создавать ли формы, которые будут включать все суб-критерии иди только один. Вы можете выбрать, создавать ли формы для всех конкурсантов или только для одного. Также вы можете создавать формы для какого-либо конкретного дня.

Опция «Группировать оценочные формы по...» (Collate Marking Forms By) позволяет выбирать, как формы группируются в пределах созданного PDF-файла. Формы могут быть сгруппированы по суб-критерию, конкурсанту или по дню. Таким образом, на рис. 70 и 71, PDF документ будет содержать формы для всех суб-критериев для всех конкурсантов для всех дней, начиная с суб-критерия A1 для всех конкурсантов, за которым следует A2 для всех конкурсантов и т. д.

Если оценки не зафиксированы (см. раздел 8.4), отметка о незавершённости результатов (Results Incomplete) добавляется на все страницы, это означает, что оценивание не было закончено.

			ion		In the	emat	ional
Skill Nur	ber <u>01</u> Skill <u>Snowman Building</u>						_
Competit	or Name One, Competitor				_	Men	nber at
Marking	Scheme Lock 19-08-2010 00:00:00 F	inal Mari	Lock			~	~
Criterion IO	Griterion Description]		MARE		0	Tubi
	Accuracy and Social of Mart Conservation	1/20	10.00	8.00	12.00	- tray a	
13	Design and Americans of Estimation & Paris Parison	Mat	1.60	4.00	4.10		1.123
		Artis	1.50	-78	4.44	-	1.13
6	Selection and Pit of California	15.0	1.00	9	0.00		1.5
D	Design and Elability of Plinth	(feas	#.00		0.00		6.0
3	Accuracy and Scale of Environment	- 100	<i>f</i>	5.50	4.00		40
-			3.55	2.55	6.75	10.000	
	Design and Appearance of Datherg	2-	0.00	2.85	4.00		2.2
G	Design and Appearance of Datherg Background Design and Appearance	Plane North	2,00	2.50	4,80		1.0
G H	Design and Aspearance of Darling Background Design and Aspearance Hearth and Safety Observation		0.00 1.50 0.25 3.00 3.00	2.50 6.00 3.17 4.00 2.50	4.80 2.00 0.41 1.00 0.00		6.0
G H	Design and Ageneration of Challing Background Cesign and Agenerative Health and Safety Observation Tota	Mar Mar Mar Actual Mar Actual Mar	2,00 1,50 0,25 3,00 33,00 20,06	2.50 0.00 3.37 4.00 2.50 27.00 16.11	4.88 2.00 0.41 1.00 6.00 40.00 16.87		100.0 53.0
G H	Despirat Apparent of Daring and prover Every in A Agenetics wheth and Softy Observance Tota	Actual Actual Actual Actual Actual Actual	9,69 1,56 0,25 3,00 3,300 20,06	2,50 6,00 3,17 4,00 2,50 27,00 16,11	4.89 2,00 0,41 1,00 6,00 40,00 16,87		100.0 53.0
G H Sk0 Criteriur ID	Despirat Apparent of Deling Backgront Despirat Apparents weath and Safety Observation Tota		8,98 1,55 3,88 3,38 33,00 20,06	2,50 2,00 3,37 4,00 2,50 27,00 18,11 Marks A Day 2	4.88 2.00 0.43 1.00 6.00 40.00 18.87 40.00 18.87 200 200 200 200 200 200 200 200 200 20	Day 4	2,8 42 50 100,0 53,0 Total Award
G H Sk0 Criterier ID A 1	Despirant Apparence of Deling Backgrount Design and Appenense means and Samiry Observators Tota Delingence Description Accepting and samiral Cope	Actual Actual Actual Actual Actual Actual Man	2000 1.50 0.25 3.80 33.00 20.06 Day 1 10.00	2,50 5,00 3,37 4,00 2,50 27,00 16,11 Marks A Day 2	4.85 2.00 0.41 1.00 5.00 40.00 16.87 0asrded Day 3	Day 4	7,0 4,7 5,0 100,0 53,0 Total Award
Sk0 Criterier ID A 1 A 2	Design and Aqueenne of Defining Bedgeound Design and Aqueenne weath and Safely Observance Tota Deli Opationen Description Accepting pair Laupi Accepting pair Laupi	Mari Mari Natur Actur Actur Actur Actur Actur Mari	200 130 025 380 3300 20.06 Day 1 10.00 1.65	2,50 5,00 3,37 4,00 2,20 27,00 16,11 0,445,7 Clay 2 6,00 4,00 4,00 2,00	4.85 2.00 0.41 1.00 6.00 40.00 18.87 40.00 18.87 Uay 3	Day 4	7.9 4.2 5.0 100.0 53.0 Total Amand
G H Sub Cottertant ID A 1 A 2 A 3	Despirat Apparent of Deling Backgrowt Despirat Apparents Health and Safety Observana Deli Dearfort Description Aug/Sky pet case If Luge Autopage and use If Dear	Mar Sec Actual Mar Actual Actual Mar Mar Actual Mar Actual Mar Actual Mar Actual Mar Actual Mar Actual Mar Actual Mar Actual Mar Actual Mar Actual Mar Actual Mar Actual Mar Actual Mar Actual Mar Actual Mar Actual Mar Mar Mar Mar Mar Mar Mar Mar Mar Mar	8.08 1.55 0.25 3.88 3.38 33.00 20.06 Day 1 10.00 1.66	2,90 5,00 3,17 4,00 2,99 27,00 18,11 18,11 13,97 27,00 18,11 13,97 2,20 27,00 16,11	4.85 2.00 0.43 1.00 0.05 40.00 16.87 Day 3 0ay 3	Day 4	7,9 42 59 100,0 53,0 7 otal Award 7,6 53,0
5.0 Criterier ID A 1 A 2 A 3	Design and Appearance of Deling Background Design and Appearance weath and Safety Observation Tota Out Operation Description Acaptacy and state of Long Acaptacy and state of Long Acaptacy and state of Long Acaptacy and state of Acaptacy Acaptacy and state of Acaptacy Acaptacy and state of Acaptacy	Man Man Actual Man Actual Man Actual Man Man Man Man Man Man Man Man Man Man	200 1.50 200 3.00 20.06 20.06	2,90 6,00 2,00 27,00 16,11 16,11 16,11 10ay 7 6,00 5,28	4.85 2.00 0.43 1.00 0.00 40.00 16.87 0.00 16.87 Uay 3 0.00 0.55 0.00	Day 4	7.9 4.2 5.0 100.0 53.0 7.6 7.6 7.6 7.6 7.6 7.6 7.6 7.6
F G H Sk0 Gitteriar IC A A A A	Design and Aqueense of Delining Background Design and Aqueenses weath and Safety Observators Dub Operation Description - Acapting and seare of Long Acaptage and seare of Anna Acaptage and seare of Anna	Mar Mar Actual Actual Mar	2000 1.55 0.05 3.80 3.300 20.06 Day 1 70.00 7.66	2,90 6,00 2,00 2,00 2,00 18,11 0ay 2 6,00 6,28	4.85 2.00 0.43 1.02 6.00 40.00 16.87 Day 3 0.00 40.00 16.87 Day 3 0.00 6.00 6.00 4.00 6.00 4.00 6.00 4.00 6.00 6	(Jay 4	7,0 4,2 5,0 100,0 53,0 Total Amond 5,2 0,5 4,0
F G H Sk0 Giterari IC A 1 A 2 A 4 B 1	Despirat Appearance of During Backgrowt Design and Appearance watch and Subig Observance During Despiration Description - Acaptange and sate of Long Acaptange and sate of Annis Assumption of Annis Assumption of Annis Assumption of Annis Assumption of Annis Assumption of Annis Assumption of Annis	Maria Maria Maria Artas Artas Artas Maria Maria Maria Maria	2000 0.25 0.25 3.300 20.06 20.06 70.00 7.00 7.00 7.00	2,90 6,00 2,20 27,00 16,11 Day 2 6,00 6,28	4.85 2,00 0,41 1,00 6,00 40,00 16,87 16,87 10ay 3 40,00 16,87 0,00 16,87 0,00 0,00 6,00 4,00 6,00 4,00 6,00 0,00 0	Day 4	7,0 6,0 100,0 53,0 Total Amont 7,0 100,0 53,0 100,0 53,0 100,0 10,0 100,0
F G H Sk0 Griteran ID A 1 A 2 A 3 A 4 B 1 B 2	Design and Appendixed of Deling Backgrown Design and Appendixes watch and Sufrie Observation Total Deling and Captor Designed Accessing and scale of Acces Accessing and Accessing Accessin	Maria Maria Maria Antai Antai Antai Maria	2000 1.50 0.25 3.80 3.300 20.06 7.00 7.00 7.00 7.00 7.00	2,92 8,000 3,337 4,00 2,59 27,00 18,11 18,11 18,11 13ay 2 6,00 6,24	4.85 2.00 0.41 1.00 6.95 40,00 16.87 18.87 18.87 18.97 18.97 18.97 18.97 19.97	Day 4	7.0 6.2 6.0 100.0 53.0 7.0 53.0 7.0 7.0 53.0 7.0 6.0 6.0 6.0 6.0 6.0 6.0 6.0 6.0 6.0 6
F G H Sub Criterant ID A 1 A 2 A 4 B 1 B 2 B 3	Design and Appearance of During Backgrown Design and Appearance weath and Safety Observana Date Operation Description Acceptory and scalar of Inop Acceptory and scalar of Inop Annancy of Scalar of Inop		2,00 U.55 U.25 3,00 3,3,00 20,06 Day 1 10,00 I.66 U.50 0,95	2,00 5,00 3,37 4,000 2,00 2,00 18,11 18,11 18,11 1,00 5,25 4,000 5,25 4,000 5,25 4,000 5,25 4,000 5,25 4,000 5,25 4,000 5,25 5,25 5,25 5,25 5,25 5,25 5,25	4.85 2.000 0.41 1.02 40.00 16.87 Day 3 0.00 40.00 16.87 Day 3 40.00 16.87 0.00 40.00 2.85 0.00 4.00 4.00 2.85	Clay 4	7.0 6.2 6.0 100.0 53.0 701a 701a 701a 701a 701a 701a 701a 701
F G H Sub Criterant IC A 1 A 2 A 4 B 1 B 2 B 3 B 4	Design and Angewarea of Deling Backgrowt Design and Agesaranse warm and Safery Observators Deli Opperion Description - Auging and use of hony Anonge ged users of hong Anonge ged ged for honge honge and anonge ged for honge honge and anonge ged for honge honge honge and anonge ged for honge honge honge and anonge ged ged ged for honge honge and anonge ged for honge honge honge and anonge ged ged ged ged ged ged ged ged ged g		200 155 222 300 300 2006 2006 2006	2,85 5,000 2,77 4,000 2,780 2,780 18,11 18,11 18,11 18,11 18,11 18,11 18,11 18,11 18,11 19,110 19,111 19,111 19,111 19,111 19,111 10	4.65 2.0(0) 0.41 1.02 40.00 16.67 40.00 16.67 4.03 2.65 6.00 4.03 4.03 4.03 4.03 4.03 4.03 4.03 4	tlay 4	7.0 42 5.0 100.0 53.0 70tal Amand 7.0 53.0 70tal 6.0 5 6.0 5 6.0 6 6.0 6 6.0 6 6.0 6 6.0 6 7.0 6 7.0 7.0 7.0 7.0 7.0 7.0 7.0 7.0 7.0 7.0

(puc. 72)



6.11.6. Форма подписания результатов конкурса

IS NG :: Marking Forr	ns
Form Type	Signoff form for Marking Sc 👻
Select Skill	01 Snowman Building 👻
	Create PDF

(puc. 73)

Эта форма представляет собой PDF документ, который перечисляет каждого эксперта для компетенции и предоставляет для них место, где можно оставить свою подпись, чтобы подтвердить их согласие со схемой судейства. Эта форма может быть создана только после того, как схема судейства зафиксирована.

Вверху бланка находится отметка о времени, когда была зафиксирована схема судейства. Эта метка также появляется на всех оценочных формах, о которых шла речь ранее. Это позволяет удостовериться в том, что аспекты на оценочных формах, использованные для оценки работы конкурсантов те самые, которые были подписаны экспертами. Если метки времени не совпадают, тогда схема судейства была изменена с тех пор, как эксперты утвердили ее.

N ()	Marking Sch	eme	200
world skills Antarctica	Antendary Ore		world skills
4.1.000 00000	Antarctica Con	npetition	internationa
Skill Number 01	Skill Name Snowman E	Building	
We the undersign	ed expert jury members co	ntirm that the marking	scheme with
THE THE	Tim setema	able for this competiti	on.
	Timestamp 19-08-20	10 00:00:00	
Signature		Sigi	nature
AT - Expert Gre		EE - Expert Sutton	
N-ExpertPue		UP - Expert Tries	
WX - Beperi Rour		UB - Bapert Test	

(puc. 74)



6.11.7. Форма подписывания ввода оценок

CIS NG :: Marking Forn	ns
Form Type	Signoff form for Mark Entry 👻
Select Skill	01 Snowman Building 🗸
Competition Day	1

(puc. 75)

Эта форма является документом PDF, который перечисляет каждого эксперта для компетенции и содержит место, где каждый эксперт может поставить свою подпись в знак согласия с тем, что оценки конкурсантов из одной с ними страны или организации были введены в систему корректно.

Пользователь может выбрать, для какого дня создать форму. Дни появляются в выпадающем списке как только оценки для этого дня были зафиксированы.

Вверху бланка находится временная отметка, указывающая время фиксирования оценок в этот день. Эта же метка появляется на всех описанных выше формах. Это позволяет удостовериться в том, что оценки на оценочных формах те же самые, что были подписаны экспертами. Если метки не совпадают, это означает, что оценки могли быть изменены.

worldskills	Daily M	Mark Entry	worldekill
Antarctica	Antarctica	Competition	internationa
Skill Number _0	1Skill Name_Sco	wman Building	
We the under marking for	signed expert jury mem mis with the matching t	bers confirm that the mar timestamp have been con	ks shown on the ectly entered
	Day_2_ Timestamp	01-09-2010 00:33:48	<u></u>
Signat	ure		Signature
AT - Baset Dra		82 - Kuent Johner	
The Datest Proc		JF - Bayert Trave	
NX - Earth Fred		UR - Report Tax	

(puc. 76)



7. РАБОТА С НЕСКОЛЬКИМИ НАВЫКАМИ

Многопрофильные конкурсы позволяют формировать мульти-компетенцию из нескольких компетенций. Мульти-навыки не имеют схемы судейства и не предусматривают постановку оценок. Вместо этого результаты по каждому навыку суммируются для того, чтобы оценить деятельность «многопрофильной команды».

Например, на конкурсе ЕвроСкиллз имеется мульти-навык «Много-медийное издательство», состоящее из компетенций веб-дизайнера, графического дизайнера и печатника. Чтобы определить оценку бельгийской многопрофильной команды, CIS собирает оценки бельгийского конкурсанта по вебдизайну, графическому дизайну и печатному делу, взвешивает их и получает оценку по 100-балльной системе для бельгийской команды.

Как только созданы мульти-компетенционные задания, они появляются в отчётах нашего программного продукта вместе с обычными компетенциями.

7.1. Активация многопрофильных режимов

Возможность использовать многопрофильный режим неоходимо активировать в меню конфигурации до того, как будут созданы мульти-навыки. После активации, станет доступен раздел меню «Мульти-навыки» (Multi-Skill). Для более подробной информации см. секцию 4.4.7.



7.2. Создание многопрофильного навыка

Ссылка на многопрофильные конкурсы в меню приводит ведет к диалогу, позволяющему создать и редактировать мульти-навыки. На рис. 77 создан мульти-навык «Строительство из льда» (Frozen Water Construction).

ICa	а	
	CIS NG :: Multi-Skills	
	1001 Frozen Water Construction	on 👻
	Skill Number 1001 Name	
	Frozen Water Constructi Engli	ish 👻
	Exclude from member res	ults comparison
	Individual Skill Pr	roportion
	01 Snowman Building	2
	02 Ice Sculpting	1
	▼	0 Add
	New Save Delete	

(puc. 77)

Первое выпадающее меню сверху содержит список существующих мульти-навыков. Чтобы редактировать мульти-навык, выделите его в выпадающем списке.

Многопрофильные навыки получают номер компетенции и английское название. Поле «Исключение из сравнения с другими участниками» (Exclude from member results comparison) позволяет исключить многопользовательскую компетенцию из общего зачета результатов (см. 10.8) Для этого поставьте галочки в соответствующих полях. См. секции 4.4.8 и 4.4.9.

Следующая секция экрана нужна для того, чтобы добавлять обычные компетенции в многопрофильные навыки. Все обычные навыки появляются в выпадающем меню. Поле «Пропорции» (Proportion) показывает в какой пропорции распределяются оценки навыков при оценке многопрофильных заданий конкурса. В это поле можно вводить любое целое число. При подсчёте оценок за выполнение многопрофильного задания в командном зачете, доля от каждой компетенции вычисляется умножением результата конкурсанта на пропорцию, разделенную на сумму всех членов пропорции. Используя пример, приведенный на рис. 77, навык строительства снеговиков соответствует пропорции 2, а сумма всех элементов пропорции равна 3 (2 для строительство снеговиков и 1 для ледяных скульптур), то есть 2/3 общей оценки составляют баллы за строительство снеговиков. Ввиду того, что для пропорции могут использоваться любые значения, можно также использовать числа 66 для строительства снеговиков и 33 для ледяных скульптур, что приблизительно соответствует значениям в процентах. Результат будет тем же.

Чтобы удалить компетенцию из многопрофильного навыка, просто щёлкните по красному минусу справа от поля пропорций.

Кнопки внизу экрана предназначены для создания нового мульти-навыка, а также для сохранения или удаления текущего мульти-навыка.



7.3. Многопрофильные команды

Пункт «Многопрофильные команды» (Multi-Skill Teams) в меню приводит пользователя к диалогу, позволяющему выбрать конкурсантов и собрать из них многопрофильную команду.

CIS NG ::	Multi-Skill Teams		
Hutti-Skill 1001 Froze	Water Construction +		
Multi-Skill T Spain +	am.		
Name	Spain		
Hember	ES - Spein		
	or create a ne	e poeudo-member:	
	Abbr Name		
Assign Te	m Hembers		
01 - Shown	an Building Five, Compet	tor (ES)	
02 - 1ce Sci	lating Eleven, Comp	wittur (ES) / Ten, Compet	itor (ES) .

(puc. 78)

Мульти-навык, для которого создается команда, должен быть выбран до того, как появится остальная часть формы.

Выпадающий пункт меню «Многопрофильные команды» (Multi-Skill Team) содержит список существующих команд для мульти-навыка. Выберите одну для редактирования.

Выберите имя для вашей команды. Если поле имени останется пустым, имя участника-члена организации используется вместо имени команды.

Каждая многопрофильная команда должна быть представлена и закреплена за членом организации. Обычно достаточно просто выбрать члена из выпадающего меню членов организации, но иногда команды состоят из конкурсантов от разных членских организаций. В этом случае требуется создание т. н. псевдо-члена. Псевдо-член это тип члена, который существует в контексте мульти-навыков и используется только для группировки конкурсантов от разных членов организации. Как только псевдочлен создан, он появится в выпадающем списке в диалогах, имеющих отношение к мульти-навыкам, таким образом он может быть использован и для других команд, если это понадобится. Например, на конкурсе EuroSkills часто используется псевдо-член Europe (EUR) при необходимости создания команд, участники которых являются представителями разных членов организации.

Когда результаты соревнований по мульти-навыкам включаются в общие результаты члена организации (см. секцию 10.8), баллы и медали псевдо-членов распределяются между участниками команд.

Пункт «Назначить участников команды» (Assign Team Members) нужен для выбора конкурсантов для каждого навыка в многопрофильных командах. Выпадающее меню для каждого навыка состоит из списка конкурсантов, которых ещё не назначили ни в одну многопрофильную команду по данному навыку.

Кнопка «Новый» (New) создаёт новую пустую команду, кнопка «Сохранить» (Save) сохраняет текущую, а кнопка «Удалить» (Delete) удаляет текущую многопрофильную команду.



7.4. Многопрофильные результаты

7.4.1. 100-балльная система

Многопрофильные конкурсы оцениваются по 100-балльной системе, которая подсчитывается с использованием всех баллов, полученных в однопрофильных конкурсных заданиях. Эти оценки можно просмотреть в диалоге «Посмотреть оценки» (View Marks) (см. секцию 9.1). Мульти-навыки появляются в выпадающем списке компетенций после пунктирной линии, как видно на рис. 79.

CIS NG :: View Marks			
Select Skill			
	-	Total Marks Only	3
01 Snowman Building 02 Ice Sculpting			

(puc. 79)

При просмотре многопрофильных конкурсных оценок, можно будет увидеть только общие оценки, но не оценки по конкурсным дням и критериям.

7.4.2. 500-балльная система

500-балльная система используется для многопрофильных конкурсов когда результаты по каждой отдельной компетенции, входящей в мульти-навык, фиксируются после каждого конкурсного дня. Система работает так же, как и при 100 баллах.

Все операции, которые вы можете проводить в данном разделе для обычной компетенции (см. раздел 9.2), доступны и для мульти-навыков. CIS NG работает с мульти-навыками так же, как и с обычными.



8. РАБОТА НА КОНКУРСЕ

8.1. Управление приложением

Меню «Управление приложением» (Manage Application) находится в разделе «Система» (System) и позволяет просмотреть всех пользователей, работающих в настоящее время с CIS NG и получить краткую информацию о сервере.

tica					international		
cis	NG :: Manage Application						
Ses	sion Information ber of Sessions: 2						
	ID	User	skill	Start Date	Last Active	Size	
	7p2ek7f4qyjf1moo21v8z8t3	Admin User		08/11/2011 22:58:02	09/11/2011 00:14:59	45991	Logent
10	15a9j26co32ge1dway41jxu098	Expert One	01 Snowman Building (Expert)	09/11/2011 00:14:30	09/11/2011 00:15:07	31108	Logout
10	Select all active sessions						
Sen	d measage to selected sessio	ns					
			Send				
Serv CIS Java	ver Information Version CIS NG 1.1 beta (build Version Java HotSpot(TM) 64-8	545) R Server VM	, Sun Microsystems Inc., 1.6.0, 1	9			



На рис. 80 видно, что в настоящее время в системе работает администратор и пользователь Expert One. Отчёт показывает, что Expert One является экспертом в области строительства снеговиков. При щелчке на имени пользователя, автоматически всплывает меню редактирования (см. секцию 5.3). Каждый из пользователей может выйти из системы, выбрав опцию «выйти».

Из этого диалога можно отправлять сообщения пользователям и группам пользователей. Выберите пользователей, которым хотите отправить сообщение, введите текст в текстовую зону и нажмите кнопку «Отправить» (Send). Каждый пользователь группы получит сообщение, которое отобразиться в красном квадрате справа вверху экрана, таким же образом, как и сообщения об ошибках. После непродолжительного периода времени, сообщение исчезнет, или пользователь может закрыть его сам.

Внизу экрана отображается версия CIS NG и версия виртуальной машины Java.


8.2. Введение баллов

Выберите пункт «Ввести баллы» (Enter Marks) в меню «Оценки» (Assessment) для того, чтобы начать вводить баллы.

13 MG 11 F	tark Entry	Selected sub criterion aspects marked: 0/16		Curr total	ent con marks enters 0/17	viscores di 3		Total	marks repleter 0 %	ng	
											Five, Competitor (IN)
Skill			Com	petiti	ion da	×					
01 Snow	man Building		. 1 (1	0.08.2	010)						
	Competition						A	ment Sul	- Criteri		
Five,	Competitor (IN)		9	A1 Acc	buracy	and scale	of Leg				• (0)
		Objectiv	e Marking	Tom							
10	Aspect of Sub Criterion		Marki	ng Typ		Nom	nal Stre		V.	Aue .	Hark Awarded
ALOI	Langth of Right Leg Ankle to Pelv could be longer than one line of i	is and of course this Aspect Information	Direct F	tark E	ntry	800	+- Smr				/ 1.5
A1.02	Diameter of Right Leg at Calf		Direct #	lark E	nêry	100mm	1 +- Sr	m			/ 0.5
A1.03	Diameter of Right Lag at Thigh		Direct F	tark E	ntry	150mm	1 ++ Srt	m			/ 2.0
A1.04	Length of Left Leg Ankle to Pelvis	ř l	Direct F	laric E	ntry.	000	+- Smit	ř.			/ 1.5
A1-05	Diameter of Left Leg at Calf		Direct F	terk E	rtry :	100mm	1 +• Sr	an i			/0.5
A1.06	Diameter of Left Leg at Thigh		Direct F	lack E	rtry	150mm	1 ++ Srt	175			/ 2.0
									To	tah	0.00 / 8.00
		Subjectiv	e Harkie	g Fore							
10	Aspect of Sub Criterion	Non		Exp	ert Sco	re (Betw		(01 be			Hark Awarded
		1.00000000	E. 6.		4	E	1	- 42	120	Set	

Давайте рассмотрим рис. 81 подробнее.

8.2.1. Информация о конкурсанте

Здесь находится общая информация о выбранном вами конкурсанте.



(puc. 82)

В первом поле написано как много аспектов уже оценено и какой суб-критерий оценивается в данный момент. Во втором поле указаны общие оценки конкурсанта. В третьем – процентное соотношение введенных оценок. В четвёртом – имя конкурсанта. Если загружено изображение, то оно появится вместе с именем конкурсанта.



8.2.2. Выбор суб-критериев

Эта чать позволяет выбрать суб-критерии для конкретного конкурсанта.

Skill	Competition day	
01 Snowman Building	• (1 (19.08.2010)	
Competitor	Advancement Sub C	riterios
- Five, Competitor (IN)	At Accuracy and scale of Legs	• 3

(puc. 83)

Если пользователь имеет доступ к двум и более навыкам, он может выбрать компетенцию из выпадающего списка, как на рис. 83. Если нет, вверху экрана будет указано название компетенции.

Пункт в выпадающем меню «Оценка суб-критериев» (Assessment Sub Criterion) будет содержать только суб-критерии, соответстующие выбранному конкурсанту и конкурсному дню. Эта информация берется из информации об оценочных днях (см. секцию 6.8). Смена конкурсного дня или конкурсанта приведет к выводу совершенно другого списка суб-критериев. Выбор суб-критерия обновит формы объективной и субъективной оценки, добавив аспекты, содержащиеся в суб-критерии.

С каждой стороны боксов «Конкурсант» (Competitor) и «Оценка суб-критериев» (Assessment Sub Criterion) находятся кнопки со стрелками. Это позволяет просматривать предыдущий и последующий элемент списка.

8.2.3. Ввод объективных оценок

	Objectiv	en Marking Fores				
10	Aspect of Sub Criterion	Marking type	Normal State	Value	mark	tworted
A1.01	Earight of Right Leg Askle to Pelvis and of course this Aspect could be longer than one line of information.	Dred Hark Entry	800 +- Smm	801	1.50	/ 1.50
A3.02	Diameter of Right Leg at Calf	Direct Mark Entry	100mm +- 5mm	38	0.00	/ 8.50
ALO3	Diameter of Right Leg at Thigh	Direct Mark Entry	130mm +- 3mm		K	1/ 2.00
A1.04	Length of Left Leg Ankle to Pelvis	Direct Mark Entry	800 +- Srim			/ 1.50
A1.05	Diameter of Left Log at Call	Direct Mark Entry	100mm +- 5mm			/ 8.50
A1.06	Diameter of Left Leg at Thigh	Direct Mark Entry	150mm +- 5mm			/ 2.00
				Total:	1.50	/ 8.00

(puc. 84)

Эта форма для введения результатов и оценок по объективно-оцениваемым аспектам. Поля результатов могут оставаться пустыми, если это не вычисляемые оценки (см. ниже). Перемещаться между полями можно при помощи клавиш со стрелками и клавиши Tab. В то время, как баллы могут вводиться при помощи цифровых клавиш, предусмотрены комбинации клавиш для ввода максимального балла и нулевой оценки. Если конкурсант получил максимальный балл для аспекта, просто введите латинскую «у» в поле оценки. Программа преобразует символ в максимальный балл для данного аспекта. Если же конкурсант получил нулевую оценку, можно ввести латинское «п» и этот символ превратится в ноль. Это позволяет вводить оценки быстрее просто вводя «у» и «п» и используя клавишу «стрелка вниз».

На рис. 84 первый аспект выделен треугольником перед его описанием. Это означает, что описание может быть раскрыто, чтобы увидеть дополнительный описательный текст. Для этого надо кликнуть на треугольнике.



		Objective Marking Form			
10	Aspect of Sub Critarian	Marking Type	Nominal Size	Value	Mark Awarded
42.01	Size at rige	Percent Score Comperison	300mm ++ 15mm		@/2.00
12.02	See at Walat	Direct Mark Entry	230mm ++ 10mm		/ 2.0
in m	Energy Charts	Course March House	Witness & Manage	1	1000

(puc. 85)

На рис. 85 показан процесс выставления оценок для вычисляемых типов оценки. Вы видите, что здесь есть поле результата, но нет поля баллов. Вместо него находятся иконки часов. Это говорит о том, что баллы не могут быть вычислены для данного аспекта, пока не будут введены результаты для всех конкурсантов. Как только все результаты для конкурсантов введены, форма начинает выглядеть, как показано на рис. 86.

		Elbjective Marking Form			
10	August of link Criteries	Madding Type	Summinual Street	Value	Mark Americal
A2.01	Size at Hiss	Percent Score Comparison	300mm +- 15mm	164.00	1.63 / 2.00
A2.02	Size at Weist	Cirect Mark Entry	250mm +- 10mm		/2.0
20.54	Size at Chast	Drart Natio Frence	Milmon as Dileson	10.000	123

(puc. 86)



8.2.4. Ввод субъективных оценок

1633	100000000000000000000000000000000000000	Non		Expert Sco	re (Betwee	1.1.40	d 10)			100000000000000000000000000000000000000
10	Aspect of Sob Criterion	Attempt	1000	2 🔜 🐉	320 C	- 4	2		0	Mark Awarded
1.51	Smoothness of Appearance of Right Leg	10	5 10							0/1.00
A1.52	Smoothness of Appearance of Left Leg	10						17		@ / 1.00

(puc. 87)

Эта форма позволяет выставлять оценки для субъективных аспектов. Наш продукт сам подсчитывает конечную оценку основываясь на заданных правилах для компетенции.

На рис. 87 представлена компетенция, имеющая набор субъективных правил щценки, которая требует пяти судей, поэтому тут есть место для пяти оценок для каждого аспекта. Как только все пять оценок для аспекта введены и записаны, иконка часов в колонке «Итоговая оценка» (Mark Awarded) будет заменена на значение окончательной оценки. Оценка подсчитывается согласно субъективным правилам оценки для компетенции (см. 5.1.3). В нашем примере, высший и низший балл для каждого участника не идут в зачет. Среднее от оставшихся трех оценок используются для определения, какой процент от максимального балла для аспекта будет начислено конкурсанту.

Этот навык также был сконфигурирован так, чтобы идентифицировать судей, выставляющих субъективные оценки (см. секцию 5.1.4), при этом для каждого эксперта можно увидеть сокращенное название члена организации, выставившего этого эксперта. На рис. 88 австрийский эксперт дал 5 баллов, а японский эксперт дал 8. Как задается эксперт? Вверху каждой колонки имеется иконка в виде человечка. Если кликнуть на ней, появляется выпадающий список экспертов для данной компетенции. Когда вы кликаете на эксперте, аббревиатура их члена организации появляется рядом с иконкой. На рис. 87 в качестве третьего судьи был установлен мексиканский эксперт (МХ). Любые новые оценки, вводимые в третью колонку, будут принадлежать мексиканскому эксперту. Заметьте, что это относится только к вводу новых оценок. Например, если судья для первой колонки изменен на индийского эксперта, первая оценка для аспекта A1.S1 будет принадлежать австрийскому эксперту. Если оценка теперь будет введена в первую колонку для A1.S2, она будет принадлежать уже индийскому эксперту (см. рис. 88).

	Expert Sco	re (Betweer	1 and 10)	
1 ኲ 🐉	2 JP 🔊	з 🚻 🐉	4 🐉	5 🐉
5 AT	8 JP			
6 🔳				
				Total:

(puc. 88)

Если конкурсант не аттестовался по субъективному критерию, он получает нулевую оценку путем отметки в боксе «Не пытался» (Non Attempt), который находится слева от полей очков, как показано на рис. 89.

	Non		Expert Sco	re (Betwee	n 1 and 10)		
ion	Attempt	1000	2 💷 🐉	3 III 🐉	4 8	5 🐉	Mark Awarded
sarance of Right Leg	13	5 🖾	8 50				0/1.00
sarance of Left Leg	121	0	(g.)	0	Ø	0	0.00 / 1.00
						Total:	0.00 / 2.00

(puc. 89)



8.3. Процесс оценивания и отсутствующие оценки

Имеются два отчета, которые полезны для отслеживания ввода оценок для каждой компетенции. Доступ к ним можно получить из диалога «Отчёты» (Reports).

8.3.1. Отчёт об оцененных аспектах

Это отчёт показывает количество баллов, введенных для каждого критерия каждой компетенции.

IS NG :: Reports									
Select a report type									
Marked Aspects		-							
Skill	Α	В	С	D	E	F	G	Н	%
Skill 01 Snowman Building	A 44 / 100	B	C	D	E 0 / 35	F 0 / 50	G	H	% 11.43

(puc. 90)

На рис. 90 показаны оценки, которые выставили по двум навыкам. Цифры появляются после ввода количества оценок для каждого конкурсанта. Например, есть 5 аспектов в критерии Н навыка строительства снеговиков. И есть 5 конкурсантов, получивших всего 25 баллов.

Ячейки, выделенные жёлтым означают, что оценивание по этим критериям не завершено. На рис. 90 введены не все оценки.

Последняя ячейка в ряду показывает, какой процент оценивания завершен для данного навыка.

По клику на содержимом ячейки появляется диалоговое окно, в котором отображается детальная картина по введению оценок для каждого аспекта в критерии. На рис. 91 оценки были введены для четырех из пяти конкурсантов в аспекте A2.O1.

nt type	Marks i	n Criterio	on A	
cus		Aspect	Marks Entered / Expected Marks	
I		A1 01	5/5	
Building 44	4	A1.02	5/5	
ulpting 0,	4	A1.03	5/5	
		A1.04	5/5	=
		A1.05	5 / 5	
		A1.06	5 / 5	
		A1.S1	5 / 5	
		A1.S2	5 / 5	
		A2.01	4 / 5	
		A2.02	0 / 5	
		A2.O3	0 / 5	
		A3.01	0 / 5	
		A3.02	0 / 5	-

(puc. 91)



8.3.2. Отчет об отсутствующих оценках

Этот отчет предназначен для отслеживания оценок, которые случайно не были поставлены в процессе ввода оценок. Он показывает количество оценок, введенных в каждый из дней и для каждого конкурсанта. Неполные оценки подцвечиваются желтым цветом.

ntarctica					
	CIS NG :: Reports				
	Select a report type				
	Missing Marks			•	
	Select Skill 01 Snowman Building	-			
	Select Skill 01 Snowman Building Competitor	• Day 1	Day 2	Day 3	1
	Select Skill 01 Snowman Building Competitor Five, Competitor (IN)	• Day 1 27/28	Day 2	Day 3]
	Select Skill 01 Snowman Building Competitor Five, Competitor (IN) Four, Competitor (MX)	 Day 1 27/28 25/25 	Day 2 0/20 1/23	Day 3 5/29 5/29	
	Select Skill 01 Snowman Building Five, Competitor (IN) Four, Competitor (MX) One, Competitor (AT)	 Day 1 27/28 25/25 25/25 	Day 2 0/20 1/23 1/20	Day 3 5/29 5/29 5/32	
	Select Skill 01 Snowman Building Five, Competitor (IN) Four, Competitor (MX) One, Competitor (AT) Three, Competitor (JP)	 Day 1 27/28 25/25 25/25 25/25 	Day 2 0/20 1/23 1/20 1/23	Day 3 5/29 5/29 5/32 5/29	-

(puc. 92)

На рис. 92 коркунсант Competitor Five не получил часть оценок за первый день. Если щёлкнуть содержимому ячейки, всплывёт окно с подробным отчетом по аспектам для данного конкурсанта.

	Aspect	Marks Enternal	
	A1.01	1	
	A1.02	1	
	A1.03	×	
De	A1.04	1 C	1
0 21	A1.05	× .	
1 25	At.06	1	
) 28	A1.51	~	
100	A1.52	1	
	82.51	~	
	B2.52	4	
	82.53	4	
	C1.01	4	
	C1.02	v	
	C1.03	1	



Из этого следует, что конкурсант Competitor Five не получил оценку по аспекту A1.O3.



8.4. Фиксирование оценок

Как только завершается выставление оценок, необходимо произвести фиксацию для предотвращения дальнейших изменений оценок. В диалоге «Выставление оценок» (Enter Marks) все поля объективных и субъективных оценок для зафиксированных дней будут недоступны для ввода, поэтому оценки можно будет увидеть, но нельзя будет изменить.

Чтобы вызвать диалог, показанный на рис. 94, нажмите «Зафиксировать оценки» (Lock Marks) в меню «Выставление оценок» (Assessment).

CIS NG :: Lock Mar	'ks		
elect Skill 01 Snowman Building	-		
Skill	Day 1	Day 2	Day 3
01 Snowman Building	Unlocked 271 / 271	Unlocked 4 / 246	Unlocked 85 / 34

(puc. 94)

Дни по которым все оценки введены и готовы к фиксации, отмечены зелёным. Чтобы зафиксировать оценки по дням, нажмите на зеленые ячейки «Разблокировано» (Unlocked). Теперь надпись изменится на «Зафиксировано» (Locked) и фон станет серым. Если в этот день оценок нет, ячейка будет пуста.

(puc. 95)

По умолчанию диалог «Зафиксировать ячейки» (Lock Marks) показывает фиксации для первой компетенции в выпадающем списке. В выпадающем списке имеется опция показа статуса фиксации для всех компетенций сразу, но создание такого отчета может занять некоторое время если количество компетенций велико.

Как только фиксируются результаты по всем дням, генерируется таблица результатов по 500-балльной системе (см. секцию 9.2).



9. ПОСЛЕ ВВОДА ОЦЕНОК

9.1. Просмотр оценок

Оценки по 100-балльной системе по каждому конкурсанту можно посмотреть в разделе «Просмотр оценок» (View Marks), который находится в меню «Оценки» (Assessment).

Osition Name Member Total 1 2 3 1 Five, Competitor India 73.33 27.15 21.45 24.73 2 Four, Competitor Mexico 70.81 23.16 24.30 23.35 3 Two, Competitor United States of America 54.64 17.72 13.58 23.34 4 One, Competitor Austria 53.04 20.06 16.11 16.83	Select Ski 01 Snowr	II man Building 👻 In	clude Daily Totals		-		
1 Five, Competitor India 73.33 27.15 21.45 24.73 2 Four, Competitor Mexico 70.81 23.16 24.30 23.35 3 Two, Competitor United States of America 54.64 17.72 13.58 23.34 4 One, Competitor Austria 53.04 20.06 16.11 16.82	Position	Name	Member	Total	1	2	3
2 Four, Competitor Mexico 70.81 23.16 24.30 23.35 3 Two, Competitor United States of America 54.64 17.72 13.58 23.34 4 One, Competitor Austria 53.04 20.06 16.11 16.82	1	Five, Competitor	India	73.33	27.15	21.45	24.73
3 Two, Competitor United States of America 54.64 17.72 13.58 23.34 4 Ope, Competitor Austria 53.04 20.06 16.11 16.82	2	Four, Competitor	Mexico	70.81	23.16	24.30	23.35
4 One, Competitor Austria 53.04 20.06 16.11 16.87	3	Two, Competitor	United States of America	54.64	17.72	13.58	23.34
	4	One, Competitor	Austria	53.04	20.06	16.11	16.87
5 Three, Competitor Japan 48.58 21.16 8.66 18.76	5	Three, Competitor	Japan	48.58	21.16	8.66	18.76



Рядом с кнопкой выбора навыков находится другая кнопка, которая предоставляет следующие возможности при просмотре оценок:

Total Marks Only | Только общие оценки – показывает только общую оценку для каждого конкурсанта.

Include Daily Totals | Включая промежуточные результаты – показывает общую оценку, а также общие оценки по дням.

Include Marks For Each Criterion | Включая оценки по критериям - показывает общую оценку, а также общие оценки по всем критериям.

В меню «Просмотр оценок» (View Marks) можно заходить и в течение конкурса для ознакомления с промежуточными результатами.



9.2. 500-балльные оценки и медали

Как только все оценки по всем дням выставлены и зафиксированы, наш программный продукт генерирует оценки по 500-балльной системе. Их можно просмотреть в пункте «Результаты» (Results) меню «Оценки» (Assessment).

CIS NG :	: Results				
Select Skil 01 Snown	ll nan Building 👻				
Position	Member	Result	Medal		Adjustment
1	India	540	Gold	•	⊙Add
2	Mexico	532	Silver	•	⊙Add
3	United States of America	484	Bronze	•	⊙Add
4	Austria	479		•	⊙Add
	1	100			(O Add

(puc. 97)

CIS NG автоматически назначает медали соответствующим конкурсантам, как показано на рис. 97. Можно изменить медали вручную, путем выбора другой медали из списка и нажатия кнопки «Сохранить» (Save).

Иногда может понадобиться изменить оценку конкурсанта, например, для наложения штрафа. Чтобы сделать это, щёлкните на зелёный плюс в колонке «Изменения» (Adjustments). Всплывёт окно изменения результатов.

mber	Result	M	ledal	Adjustments
ndia	540	Gold	•	€Add
exico	Adjust	tment for M	exico	
es of America: Jstria	Adjustr Value	ment Type	Fixed Value	-
apan	Save	Cancel		
e Results C	reate PD	F		

(puc. 98)

Существует 3 типа изменений:

Fixed Value | Фиксированные – устанавливаются по 500-балльной системе.

Deduction | Вычитание – вычитается заданное количество очков из 500-балльной оценки.

Percent Deduction | Процентное вычитание – вычитание заданного процента из 500-балльной оценки.



Когда изменения уже сохранены, оценки пересчитываются и медали перераспределяются. Изменения отображаются в колонке «Изменения» (Adjustments). На рис. 99 показано пременение 15% штрафа для мексиканского конкурсанта.

Select Ski	Il man Building 👻			
Position	Member	Result	Medal	Adjustments
1	India	540	Gold	OAdd
2	United States of America	484	Silver 🗸	OAdd
3	Austria	479	Bronze -	OAdd
4	Japan	466		OAdd
5	Mexico	452		Percent Deduction (15.00) ©Add
·	1			1



9.3. Сертификаты конкурсантов

Наш программный продукт может создавать сертификаты для участников конкурсов, в которых отображены их баллы и финальные оценки по 500-балльной системе, а также их «место в профессии». Выбирая пункт «Сертификаты» (Certificates) в меню, вы увидите следующее:

CIS NG :	: Competitor Certificate	es	
	Skill		
1	Member	•	
Create I	PDF		

(puc. 100)

Форма может быть оставлена пустой для создания сертификата для каждого конкурсанта в соревнованиях, также список сертификатов может быть отфильтрован по компетенции и по учреждению-члену Организации.



9.4. Экспортирование данных

Для экспортирования данных в файл выберите пункт «Экспорт данных» (Export Data) в меню «система». Можно экспортировать различные типы данных.

9.4.1. Экспортирование схемы оценок

Схема судейства компетенции может быть экспортирована в стандартный шаблон навыка. Экспортированный файл может быть изменен и/или импортирован обратно в CIS NG (в тот же чемпионат или в другой) без дальнейшего редактирования файла (см. секцию 6.7.1 для детальной информации об импортировании схемы судейства).



(рис. 101)

9.4.2. Экспортирование конкурсантов и экспертов

Все данные по людям, которые находятся в нашей базе данных, могут экспортироваться в формате Excel или CSV. Экспортированный файл имеет правильный формат для импорта в CIS NG (см. секцию 6.7.2). Обратите внимание на то, что пароли не включаются в экспортированный файл.

9.4.3. Экспортирование участников

Все организации-участники, информация о которых храится в CIS NG, могут быть экспортированы в файл в формате Excel или CSV. Экспортированный файл имеет правильный формат для импорта в другие чемпионаты CIS NG(см 6.7.3).

9.4.4. Экспортирование результатов

Результаты конкурсантов по каждой компетенции можно экспортировать в формте Excel. Есть опция экспортирования только медалистов (Export medallists only), которую можно использовать, поставив галочку в соответствующем поле.



10. <u>ОТЧЁТЫ</u>

10.1. Эксперты

Этот отчёт предоставляет анализ субъективных оценок для каждого эксперта в компетенции. Здесь показано количество оценок, поставленных экспертом и количество высших и низших оценок, количество случаев, когда оценки были выше или ниже средней оценки. Клик на имени эксперта вызовет диалог «Оценки данного эксперта» (Marks by Single Expert).

CIS NG :: Rep	orts					
Select a report t	vpe					
Experts Head to	Head	•				
Select Skill 01 Snowman Bu	uilding 👻					
Name	Member	Assessments	Mar	king	Ave	rage
			Highest	Lowest	Over	Below
Five, Expert	IN	96	48	49	<u>39 (</u> 41%)	39 (41%
Four, Expert	MX	96	41	51	41 (43%)	<u>42 (</u> 44%
One, Expert	AT	96	20	75	17 (18%)	67 (70%
Sixteen, Expert	ES	120	53	59	52 (43%)	47 (39%
	JP	96	38	49	40 (42%)	38 (40%
Three, Expert						

(puc. 102)

10.2. Оценки одного эксперта

Здесь доступен анализ субъективных оценок, вставленных отдельным экспертом. Здесь показано количество оценок выставленных им каждому конкурсанту, сколько раз конкурсанту были даны высшие или низшие оценки и количество раз, когда оценка была выше/ниже средней.

arctica

CIS NG ::	Reports						
Select a re	eport type						
Marks by	Single Expert		-				
01 Snowr Select Cor All Comp	man Building 👻						
Select Exp One, Exp	ert ert (AT)	Mombor	Accorements	Movel	ring	Âvo	*240
Select Exp One, Exp Position	ert ert (AT)	Member	Assessments	Marl Highest	cing Lowest	Ave	rage Below
Select Exp One, Exp Position	Competitor	Member IN	Assessments	Marl Highest 5	king Lowest 18	Ave Over 5 (21%)	rage Below 16 (67%
Select Exp One, Exp Position 1 2	Competitor Five, Competitor Four, Competitor	Member IN MX	Assessments	Marl Highest 5 6	king Lowest 18 20	Ave Over 5 (21%) 3 (13%)	rage Below 16 (67% 15 (63%
Select Exp One, Exp Position 1 2 3	Competitor Five, Competitor Four, Competitor Two, Competitor	Member IN MX US	Assessments 24 24 24 24	Marl Highest 5 6 5	king Lowest 18 20 19	Ave Over 5 (21%) 3 (13%) 5 (21%)	rage Below 16 (67% 15 (63% 19 (79%
Position 1 2 3 4	Competitor Five, Competitor Four, Competitor Two, Competitor One, Competitor	Member IN MX US AT	Assessments 24 24 24 24 0	Marl Highest 5 6 5 0	king Lowest 18 20 19 0	Ave 0ver 5 (21%) 3 (13%) 5 (21%) 0	rage Below 16 (67% 15 (63% 19 (79% 0

(puc. 103)



10.3. Анализ экспертов

Это еще один отчет, предоставляющий анализ субъективных оценок. Есть четыре параметра анализа – выявление высшие баллы, низшие баллы, баллы выше и ниже среднего.

Select a re Analysis (eport type of Experts		-					
Select Skil 01 Snowr Select Cor All Comp Select Exp	II nan Building 👻 npetitor etitors 👻							
All Expert Select Info Above Av	erage 🗸							
All Expert Select Info Above Av Position	erage v	Member			Ex	pert		_
All Expert Select Info Above Av Position	erage Competitor	Member	AT	ES	Ex IN	pert JP	МХ	US
All Expert Select Info Above Av Position	erage Competitor Five, Competitor	Member	AT 5/24	ES 9/24	Ex IN 0/0	pert JP 10/24	MX 15/24	US 9/24
All Expert Select Info Above Av Position 1 2	Competitor Five, Competitor Four, Competitor	Member IN MX	AT 5/24 3/24	ES 9/24 11/24	Ex IN 0/0 12/24	pert JP 10/24 10/24	MX 15/24 0/0	US 9/24 9/24
All Expert Select Info Above Av Position 1 2 3	Competitor Five, Competitor Four, Competitor Two, Competitor	Member IN MX US	AT 5/24 3/24 5/24	ES 9/24 11/24 15/24	Ex IN 0/0 12/24 13/24	pert JP 10/24 10/24 12/24	MX 15/24 0/0 12/24	US 9/24 9/24
All Expert Select Info Above Av Position 1 2 3 4	Competitor Five, Competitor Four, Competitor Two, Competitor One, Competitor	Member IN MX US AT	AT 5/24 3/24 5/24 0/0	ES 9/24 11/24 15/24 6/24	Ex IN 0/0 12/24 13/24 8/24	pert JP 10/24 10/24 12/24 8/24	MX 15/24 0/0 12/24 4/24	US 9/24 9/24 0/0 11/24

(puc. 104)

10.4. Сравнение навыков

Этот отчёт для сравнения статистики, такой как высшие оценки, средняя оценка и т. д. между компетенциями. К отчету может быть добавлено любое количество компетенций.



(puc. 105)



10.5. Пропорции объективных и субъективных оценок

Отчет показывает количество объективных и субъективных аспектов для каждой компетенции. Он может показать общее количество для компетенции или предоставить детальный разбор по критериям.

Select a report type Proportion of Objective to Subjective		
Proportion of Objective to Subjective 👻		
Select Type For each Criterion 👻		
Skill	Number of Aspects	Marks Obi / Sub
01 Snowman Buil	ding	00)7000
A Accuracy and Scale of Main Components	18 / 2	26 / 2
B Design and Appearance of Extremities & Facial Elements	0 / 15	0 / 12.5
C Selection and Fit of Clothing	6/0	6.5 / 0
D Design and Stability of Plinth	6 / 0	15 / 0
E Accuracy and Scale of Environment	6 / 1	7.5 / 2
F Design and Appearance of Clothing	10/0	12 / 0
G Background Design and Appearance	2/6	2 / 6.5
H Health and Safety Observance	5/0	8/0
02 Ice Sculptin	ng	
A Session 1	32 / 0	18 / 0
B Session 2	41 / 0	18/0
C Session 3	34/2	9.2/0.8

(puc. 106)



10.6. Шкала оценок

Этот отчет используется для оценки имеет ли компетенция необходимый уровень сложности и порождает ли достаточный разброс оценок. Каждая оценка конкурсанта разбивается на критерии и отображается в виде графика, также как и различная статистическая информация, такая как средняя оценка и медиана оценок по каждому критерию.

CIS NG I	: Reports										
Select a re	eport type										
Range of	Marks										
Select Ski 01 Snowr	ll man Building 🔸										
Position	0							Scor	echa		
1	(c								10		
2	C		-		100			1	_		
3	C		_				80				
4	C		_						-		
5	C	-	1		_			1			
Col	India	73.33	A 22.16	8 6.95	4.50	11.00	P 7.03	7.50	6.19	0	
	Mexico	70.81	19.30	7.76	3.50	7.00	8.03	12.00	5.22	10	
United Sta	ates of America	54.64	17.27	6.65	2.50	9.00	5,93	3.50	4.24	15	
4	Austria	53.04	17,42	7.37	1.50	6.00	4.00	7.00	4.75	0	
	Japan	48.58	10,93	5.67	3.50	15.00	3.23	1.50	5.40	5	
A	nalysis	Total	A	В	c	D	E	F	G	<u>E</u>	
Nom	inal Value	100.00	28.00	12.50	6.50	15.00	9.50	12.00	8.50	0	
High	hest Mark	73.33	22.16	7.76	4.50	15.00	8.03	12.00	6.19	0	
Low	vest Mark	48.58	10,93	5.67	1.50	6.00	3.23	1.50	4.24	15	
Di	fference	24,75	11.23	2.09	3.00	9.00	4,80	10.50	1.95	is	
	verage	60.08	17.42	6.88	3.10	9.60	5.64	6.30	5.16	8	
A	And the second se	21 63	17.42	6.05	3.50	9.00	5.93	7.00	5.22	15	
A 1	Sedian	24.04				and in case of the	and the second	resident descent of the	and the second second	and the second se	

(puc. 107)



10.7. Премия Альберта Видала

Этот отчет определяет конкурсанта-абсолютного чемпиона среди всех компетенций по 500-балльной системе.

Albert Vidal Award				
Name	Member	Skill	Points	Award
Thirteen, Competitor / Twelve, Competitor	NO	Ice Sculpting	544	Gold
Five, Competitor	IN	Snowman Building	540	Gold
Eight, Competitor / Nine, Competitor	TN	Ice Sculpting	511	Silver
Fifteen, Competitor / Fourteen, Competitor	NL	Ice Sculpting	509	Silver
Two, Competitor	US	Snowman Building	484	Silver
Seven, Competitor / Six, Competitor	MY	Ice Sculpting	479	
One, Competitor	AT	Snowman Building	479	Bronze
Three, Competitor	JP	Snowman Building	466	
Eleven, Competitor / Ten, Competitor	ES	Ice Sculpting	457	
Four, Competitor	MX	Snowman Building	452	

(puc. 108)

10.8. Сравнение участников

Здесь можно сгенерировать PDF документ, в котором члены-участники будут ранжированы. Существует пять видов отчётов: по членам организации в алфавитном порядке, по абсолютному количеству медалей, по среднему количеству медалей, по общему зачету, по среднему количеству баллов. Каждый отчёт показывает количество конкурсантов для каждого учреждения-члена Организации и общее количество медалей каждого типа, которые набрал член Организации.

10.9. Общее количество медалей

Диалог отчета может генерировать PDF документ, в котором приводится список конкурсантов для каждого члена Организации и их общие оценки по 500-балльной системе, а также медали, выигранные конкурсантами.



10.10. Официальные результаты

Этот диалог отчёта используется для создания архивного ZIP файла, в котором содержатся все PDF документы с результатами по всем системам учёта результатов. Архив содержит отчеты Премии Альберта Видала, отчеты о сравнении членов Организации, оценочные формы для каждой компетенции, группированные по членам Организации и многое другое.

CIS NG :: Reports				
Select a report type Official Results	•			
Here you can generate a zip file containing all the official results PDFs.				
File prefix	2010			
Folder on server to hold temp files	C:/Program Files/CIS N			
	Create Results			



Поле «Префикс файла» (File Prefix) обеспечивает префикс для каждого созданного PDF файла. В этом поле разрешается использовать только стандартные символы, используемые при наименовании файлов и не ограничено по длине.

Есть также поле для выбора временного каталога, который используется при генерировании результатов. По умолчанию каталог внутри директории конкурса с изображениями. Каталог должен быть пустым. Поскольку расчёт результатов может продлиться долго, CIS NG считает, что если в каталоге уже находятся файлы, это означает, что другой экземпляр или инсталляция CIS NG генерирует отчёт с использованием этого каталога и не будет производить никаких действий. Пользовательполучит сообщение о том, что отчет не может быть создан.

10.11. Время выставления оценок.

Этот диалог отчета используется для создания таблицы Excel, которая показывает процент оценок, введенных для каждой компетенции за заданный промежуток времени.